



Übungsblatt 12

Algorithmen I - Sommersemester 2024

Abgabe im ILIAS bis 19.07.2024, 18:00 Uhr

Die Abgabe erfolgt alleine oder zu zweit als *eine* PDF-Datei über das Übungsmodul in der Gruppe eures Tutoriums im ILIAS. Beschriftet die Abgabe deutlich mit Matrikelnummer und Name.

- Achtet bei handschriftlichen Abgaben auf Lesbarkeit.
- Achtet darauf, ob Algorithmen in Worten oder Pseudocode beschrieben werden sollen.
- Es werden immer asymptotisch möglichst effiziente Algorithmen erwartet, wenn nicht anders angegeben.
- Wenn Korrektheits- oder Laufzeitanalysen gefordert sind, behandelt diese separat von der Algorithmenbeschreibung.

Gesamtpunkte: 20 (+3 Bonus)

Aufgabe 1 - Zu schwer - Gekreissche auf der Waage (3 Punkte)

Sei G = (V, E) ein zusammenhängender, gewichteter Graph, bei dem keine zwei Kanten das gleiche Gewicht haben. Sei $C \subseteq V$ ein Kreis in G. Beweise, dass es keinen minimalen Spannbaum von G gibt, der die schwerste Kante von C enthält.

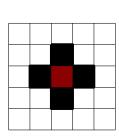
Aufgabe 2 - Biber aller Gangs, vereinigt euch! (8 Punkte)

In ganz Deutschland finden sich in jeder Ecke Biber. Durchlöcherte Dämme, durchgenagte Strommasten und fehlende Holzbalken, die Biberplage geht an keinem vorbei. Man munkelt, dass das sogar organisierte Verbrechen von Biber-Gangs sein könnten! Diesem Verdacht möchte das BaFin (Biberaufsichts- und Forschungsinstitut) nachgehen. Daher teilt das BaFin Deutschland mithilfe eines quadratischen Gitternetzes in verschiedene Bereiche ein. Als erstes konnten die Angestellten des BaFin herausfinden, in welchen Gitterzellen die Biber bereits ihr Unwesen treiben. Dabei haben sie schon Folgendes über die Biber herausgefunden:

• In jeder Zelle ist höchstens ein Biber. Eine Matrix gibt an, ob sich in einer Zelle ein Biber befindet oder nicht.

- Biber können mit Bibern in benachbarten (oben, unten, links, rechts) Zellen direkt kommunizieren. Indirekt kann ein Biber mit einem anderem Biber kommunizieren, wenn es möglich ist, eine Nachricht durch direkte Kommunikationen durchzugeben.
- Zwei Biber, die miteinander kommunizieren können, sind in der gleichen Gang, sonst in verschiedenen.

Als nächstes sollen nun die Analysten bestimmen, welcher Biber welcher Gang angehört, damit diese erfolgreich zerschlagen werden kann. Jede Gang bekommt dabei eine eindeutige Nummer zugeordnet. Wir stellen nun das Gitter als ein 2D-Array dar. Eine Zelle enthält genau dann ein x, wenn ein Biber in dieser Zelle ist.



	Г							
	X							
x	x	x					x	
	x	x	x					
				x	x			
		x		x	x			
	x	x						
	x			x	x	x		
	x				x	x	x	
						x	x	х

Links ist die Nachbarschaft der roten Zelle in schwarz dargestellt. Rechts sind die Zellen eines Gitters gegeben. Zellen mit einem x enthalten einen Biber, die verbleibenden Zellen sind biberfrei.

a) Gib für das Gitter und die Biberverteilung des obigen Beispiels eine Zuweisung der Biber zu Gangs an. (1 Punkt)

Wir wollen nun einen Algorithmus entwickeln, der für jeden Biber seine Gang bestimmt. Dazu durchlaufen wir das Gitter, indem wir Zeilen von oben nach unten und innerhalb einer Zeile die Zellen von links nach rechts betrachten. Wir nehmen im Folgenden an, dass wir aktuell die Zelle (i,j) betrachten und dass diese einen Biber enthält. Von den vier Nachbarn von Zelle (i,j) haben wir bisher also nur den linken und den oberen Nachbar betrachtet. Wir wollen uns nun überlegen, unter welchen Bedingungen wir den Biber welcher Gang zuweisen müssen.

Wenn die linke und die obere Zelle biberfrei sind, weisen wir den Biber in Zelle (i, j) einer neuen Gang zu (siehe gelb markierte Zelle im Bild).

- b) Welcher Gang weisen wir dem Biber in Zelle (i, j) zu, wenn genau eine der beiden Zellen direkt links oder direkt oben einen Biber enthält? (1 Punkt)
- c) Gib die Bedingung an, unter der sich bei Betrachtung von Zelle (i, j) die Gangs von bereits gesehenen Biber ändert. Welcher Gang wird dann der Biber in Zelle (i, j) zugewiesen? (1 Punkt)

d) Gib ein Beispiel (mit mindestens 7 Bibern) an, in dem bei der Abarbeitung einer einzelnen Zelle die Hälfte der bisher zugewiesenen Biber einer neuen Gang zugewiesen werden. Gib hierfür ein Gitternetz an, in dem du markiert hast, wo sich Biber befinden. Markiere außerdem die Zelle, bei deren Bearbeitung die Änderung auftritt und die Zellen, die einer neuen Gang zugewiesen werden müssen. (1 Punkt)

Nun wollen wir diese lokalen Erkenntnisse nutzen, um einen globalen Algorithmus anzugeben. Hierfür nutzen wir eine dynamische Variante der in Vorlesung 17 vorgestellten Union-Find-Datenstruktur. Es gibt nun zusätzlich eine Methode insert(x), die x als einzelnes Element mit Zeiger auf sich selbst in den Wald einfügt.

e) Gib nun einen Algorithmus in Worten an, der das Gitter wie oben beschrieben abläuft und jeden Biber einer Gang zuordnet. Der Algorithmus soll dann für jede Gang alle Biber ausgeben, die zu dieser Gang gehören. Die Laufzeit soll für ein Gitter mit \sqrt{n} Zeilen und \sqrt{n} Spalten in $\mathcal{O}(n \cdot \log^*(n))$ sein. Begründe außerdem die Laufzeit deines Algorithmus. (4 Punkte)

Hinweis: Überlege dir, welche Fälle für die linke und obere Nachbarzelle auftreten können, und was in diesen Fällen zu tun ist. Übertrage dies dann auf die Operationen der Datenstruktur.

Aufgabe 3 - Meta-Analyse (9 Punkte)

Um Dr. Meta endlich aufhalten zu können und seine Biber zu befreien, expandiert das Biber-Schutz-Institut (BSI)¹. Neben ihrer Zentrale in Rotterdamm sollen nun viele weitere Stützpunkte eröffnet werden.

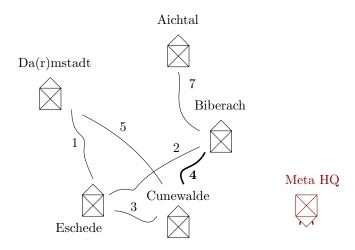
Jeder Stützpunkt soll mit jedem anderen Stützpunkt kommunizieren können, gegebenenfalls über den Umweg über andere Stützpunkte. Dafür möchte das BSI nun jeweils zwei Stützpunkte miteinander durch einen geheimen Kommunikationskanal verbinden. Für jedes Paar von Stützpunkten weiß das BSI, wie teuer der Ausbau eines Kanals wäre. Die Kosten sind immer strikt positiv. Für manche Paare ist der Kanal so teuer, dass dieser auf gar keinen Fall gebaut wird. Umgekehrt ist für manche Paare die direkte Kommunikation besonders wichtig, weshalb der Kanal zwischen diesen unbedingt gebaut werden muss.² In beiden Fällen sind dem BSI diese Paare bekannt.

Zwischen jedem Paar aus Stützpunkten soll es genau einen Weg der Kommunikation geben. Außerdem sollen die Gesamtkosten möglichst gering sein³.

¹Diese und die nächsten beiden Fußnoten geben zusätzliche Informationen, die die Expansion motivieren. Die darin gegebenen Informationen sind für die Aufgabe nicht relevant.

²Hier beaufsichtigen die beiden Stützpunkte gemeinsam ein Geheimversteck von Dr. Meta und müssen daher direkt miteinander kommunizieren können.

³Das BSI möchte schließlich seine begrenzten Mittel nicht vollständig für den Ausbau der Anlagen aufwenden.



Der Lageplan des BSI zeigt einen möglichen Ausbau. In schwarz sind fünf mögliche Außenstellen gegeben. Die möglichen Kommunikationskanäle sind mit den jeweiligen Ausbaukosten beschriftet. Kommunikationskanäle, deren Ausbau zu teuer sind, sind nicht eingezeichnet. Wichtige Kommunikationskanäle, die ausgebaut werden müssen, sind fett markiert.

- a) Markiere in dem obigen Beispiel alle Kommunikationskanäle, die das BSI entsprechend der obigen Anforderungen ausbauen sollte. Wie viel kostet der Ausbau dann insgesamt? (0.5 Punkte)
- b) Erkläre, wie du das Problem mithilfe eines Graphen modellieren kannst. Gehe dabei insbesondere darauf ein, wie sich die Problemstellung (Minimierung der Ausbaukosten unter den gegebenen Voraussetzungen) auf den Graphen überträgt.

 (1.5 Punkte)

Zunächst interessiert uns, ob es überhaupt möglich ist, Kommunikationskanäle so auszubauen, sodass alle Anforderungen erfüllt sind. ⁴ Hierfür ignorieren wir vorerst die Kosten des Ausbaus.

- c) Wir nehmen an, dass es genau **ein** Paar gibt, das direkt miteinander kommunizieren muss. Gib an, unter welchen Bedingungen es in diesem Fall eine Lösung gibt. Beweise deine Antwort. (1.5 Punkte)
- d) Nun kann es **beliebig viele** Paare geben, die direkt miteinander kommunizieren müssen. Gib an, unter welchen Bedingungen es in diesem Fall eine Lösung gibt. Beweise deine Antwort. (1.5 Punkte)

Wir wollen nun eine minimale Lösung des Problems finden und dafür einen Algorithmus angeben. Dazu nehmen wir an, dass die Bedingungen aus c) und d) erfüllt sind, es also stets eine Lösung gibt. Beachte, dass wir nun wieder an der Minimalität interessiert sind, die Kosten der Kommunikationskanäle also wichtig sind.

⁴Insbesondere die Forderung, dass es nur einen Weg der Kommunikation zwischen jedem Stützpunktpaar gibt.

- e) Wir verwenden zuerst **Prims** Algorithmus, um eine minimale Lösung zu finden. Beschreibe, wie der Graph modifiziert wird, sodass Prims Algorithmus das Geforderte ausgibt. In dieser Teilaufgabe darf der Algorithmus selbst nicht angepasst werden. Begründe die Laufzeit und Korrektheit deines Algorithmus. (2 Punkte) Hinweis: Für die Laufzeit musst du nur argumentieren, dass deine Anpassungen Prims Algorithmus nicht verlangsamen. Für die Korrektheit darfst du ebenfalls auf der Korrektheit von Prims Algorithmus aufbauen. Selbiges gilt für Kruskals Algorithmus in der nächsten Teilaufgabe.
- f) Jetzt verwenden wir **Kruskals** Algorithmus, um eine minimale Lösung zu finden. Beschreibe dazu, wie Kruskals Algorithmus angepasst wird, sodass Kruskals Algorithmus das Geforderte ausgibt. In dieser Teilaufgabe darf *der Graph* nicht angepasst werden. Begründe die Laufzeit und Korrektheit deines Algorithmus.

 (2 Punkte)

Aufgabe 4 - Zum Knobeln (0 Punkte + 3 Bonus)

Déjà-vu - Für die letzte Aufgabe des vorletzten Blattes haben wir nochmal die erste Aufgabe des ersten Blattes mitgebracht.

Ordne die folgenden Funktionen so an, dass $f \in \mathcal{O}(g)$ gilt, genau dann, wenn f links von g eingeordnet ist. Begründe die Anordnung der Funktionen. Wir nutzen hierbei den Logarithmus zur Basis e. (3 Punkte)

- (i) Ackermannfunktion a(n, n) nach der Definition von Peter
- (ii) Busy Beaver Funktion $\Sigma(n)^5$
- (iii) $\log(n)^{(\log(n)^n)!}$
- (iv) Potenzturm P_n aus Zweien der Höhe n
- (v) $e^{(n^n)!}$

 $^{^5} https://en.wikipedia.org/wiki/Busy_beaver\#The_busy_beaver_function_\%CE\%A3$

Eulenfest am 12. Juli 2024

Nächste Woche Freitag findet endlich wieder das Eulenfest statt! Los geht es um 18:30 Uhr, im und um den Infobau. Dieses Jahr gibt es auf der großen Bühne Livemusik von den Bands JxP und Canalopi. Danach legen unsere DJs Paul Städter, Julicorn und Luis Reissenweber sowie queerbeats auf. Natürlich gibt es auch wieder Karaoke. Außerdem werdet ihr mit Getränken und Essen versorgt. Weitere Infos zum Fest findet ihr unter eulen.party.

Wir suchen auch noch tatkräftige Unterstützung für unser Helferteam. Ob beim Auf- oder Abbau, als Security oder als Betreuer für die zahlreichen Essens- und Getränkestände. Für die Helfer bleibt dabei auch immer was an den Ständen übrig. Tragt euch dafür einfach ins Helfersystem (redseat.de/eulenfest2024) ein.







Mehr Infos und Helfersystem