

BLATT 5

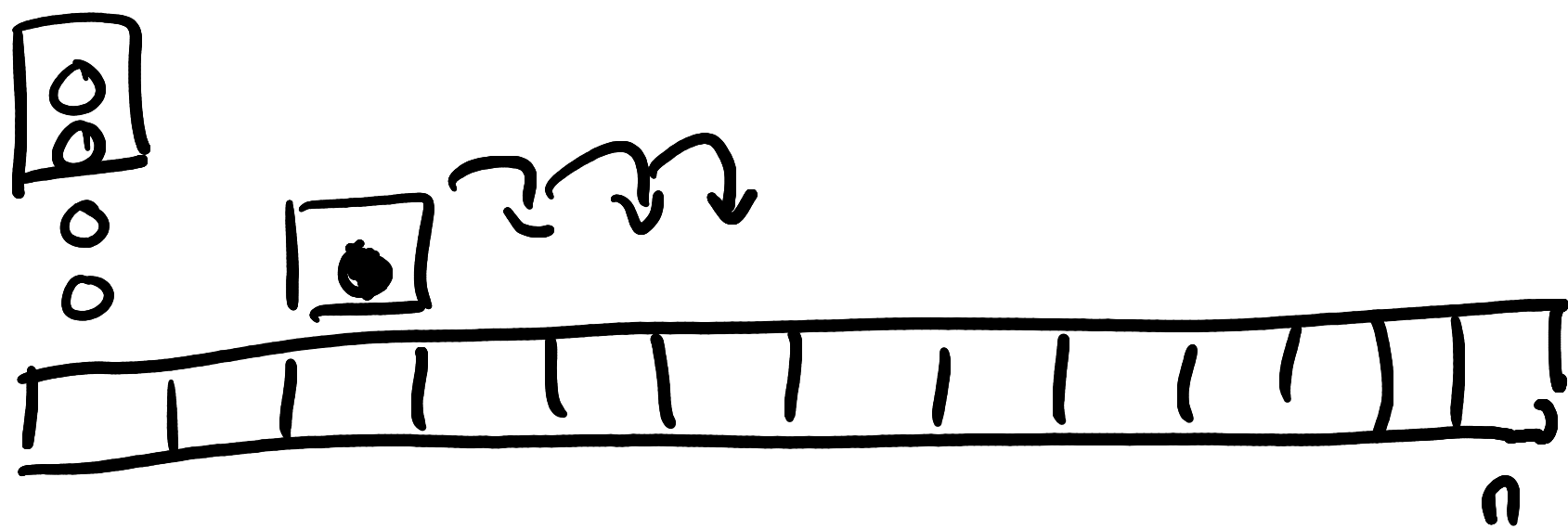
- 1a) Halbiere immer die Menge der Steine.
Da es n Schritte gibt und $\geq 2^n$
Steine, bleibt am Ende mindestens
einer übrig, der im letzten
Feld landet.

1b) Änderungen zur Aufgabe

- Gewinnbedingung: Alice: ≥ 1 Stein auf n
Bob: keine Kugeln mehr übrig.
- Alice wählt 2 disjunkte Mengen, nicht beide leer.
- Jede Menge kann von verschiedenen Positionen kommen
- Keine Kugeln übrig \Rightarrow Bob gewinnt
Kugeln übrig 1 hinten \Rightarrow Alice gewinnt
0 hinten \Rightarrow Spiel geht weiter

Nicht funktionierende Strategie:

Immer größere Menge weg:



Alice gewinnt

1b) Analyse

Alice spielt so lange weiter bis alle Kugeln weg oder bei n sind
(ändert Gewinn nicht)

Bob's Strategie: Wähle Menge zufällig

Suchen uns eine Kugel aus.

Gesucht: $P(\text{diese Kugel erreicht } n)$

Spiele geht immer weiter, heißt irgendwann ist die Kugel ausgewählt. Mit Wahrscheinlichkeit $1/2$ geht sie weiter.

$$\Rightarrow P(\text{erreicht } n) = \frac{1}{2^n}$$

$$\mathbb{E}(\# \text{ Kugeln in } n) = k \cdot P(\text{erreicht } n) = k \cdot \frac{1}{2^n} < 1$$

\Rightarrow gibt Strategie, sodass $\# \text{ Kugeln in } n < 1$

\Rightarrow gibt Strategie mit Bob gewinnt.

2) Wähle alle Farben zufällig aus jew. Mengen.

Wir wollen zeigen, dass

$$P[\bigcap \neg A_{uv}] > 0$$

„Invalide“ Events (uv nicht verbunden, $C \notin C(u)$
 $C \notin C(v)$)

sind leer, heißt die interessieren uns nicht.

Nehme bestimmte Farbe in $C(u) \cap C(v)$, $v \in N(u)$

$$P[A_{uv}] = \frac{1}{8k} \cdot \frac{1}{8k} = \frac{1}{64k^2}$$

↑ ↑
zufällig
gefärbt

$$\Rightarrow \max P[A_{uv}] = \frac{1}{64k^2} =: p$$

A_{uv} ist abhängig von

$$\{A_{uv'} | v' \in N(u) \wedge C' \in C(u) \cap C(v')\}$$

$$\cup \{A_{u'v} | \text{analog}\}$$

Doppelt

$8k$ Möglichk. $\leq k$ Mögl.

\Rightarrow abhängig von $\leq 2 \cdot 8k \cdot k = 16k^2 =: d$

$$4dp = 1 \leq 1$$

\Rightarrow Lovász Local Lemma $\Rightarrow P[\bigcap \neg A_{uv}] > 0$