



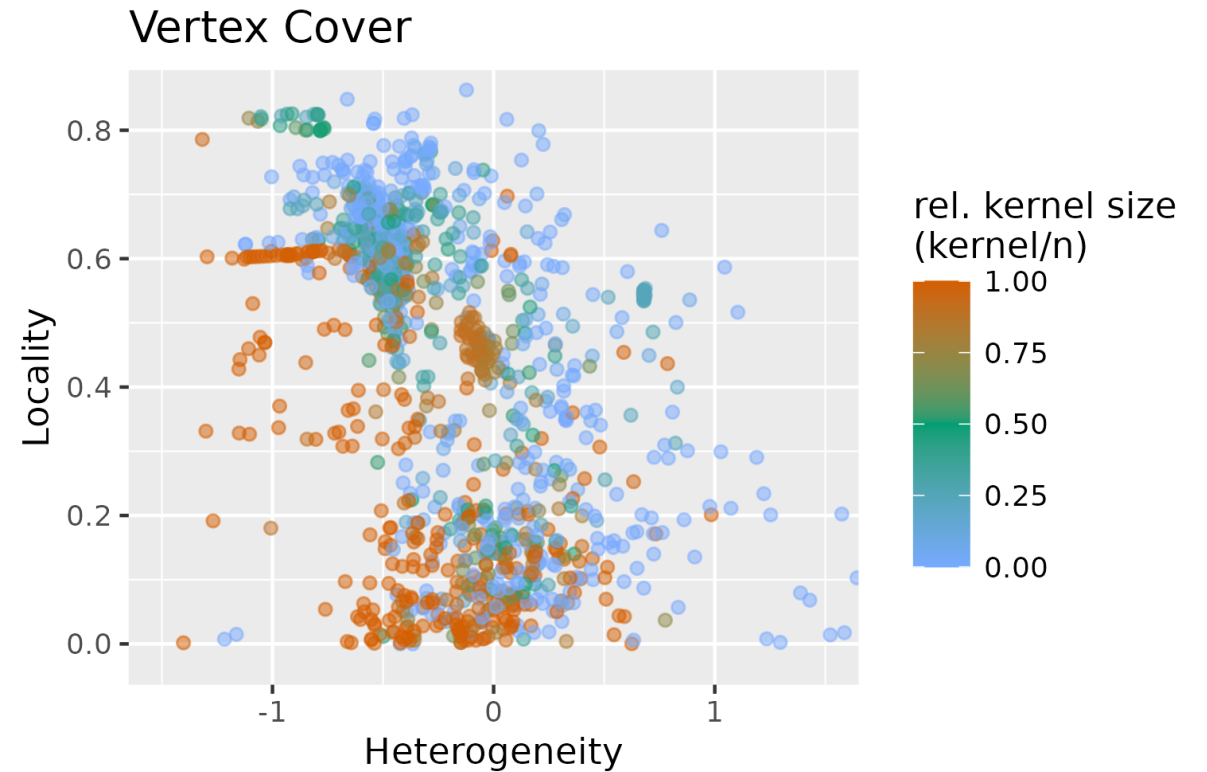
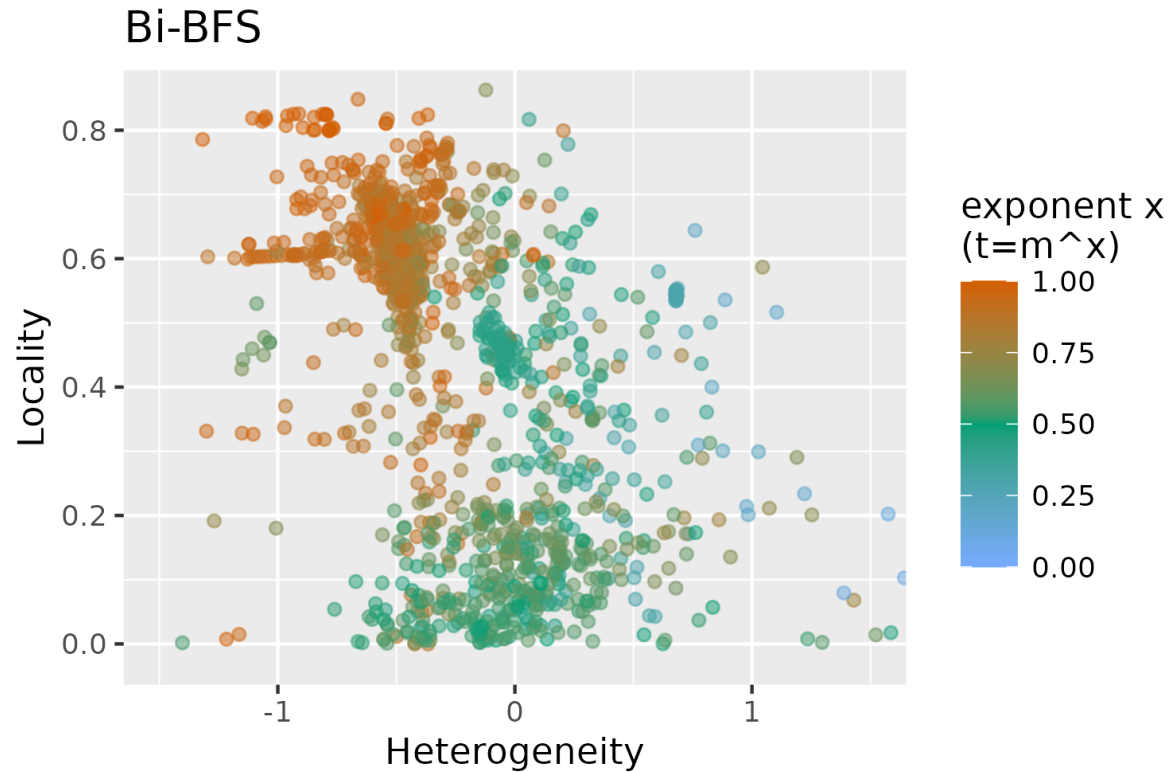
Praktikum – Beating the Worst Case

Jean-Pierre von der Heydt und Marcus Wilhelm | 13.11.2023

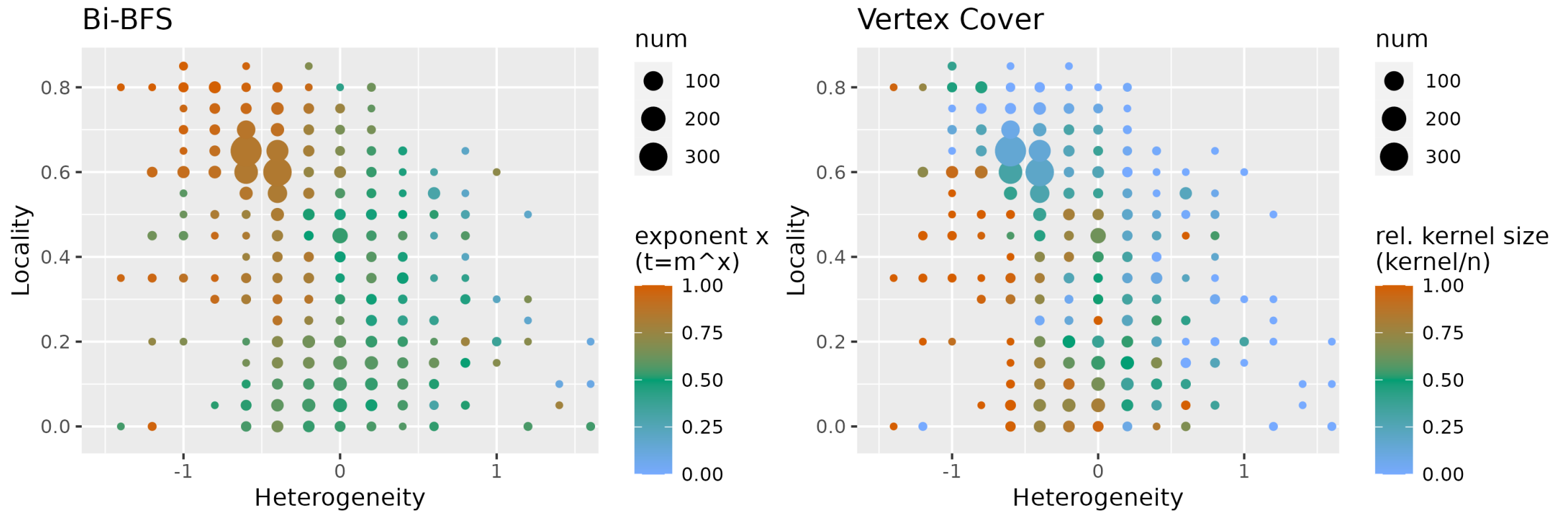


Vorstellung Übungsblatt 2

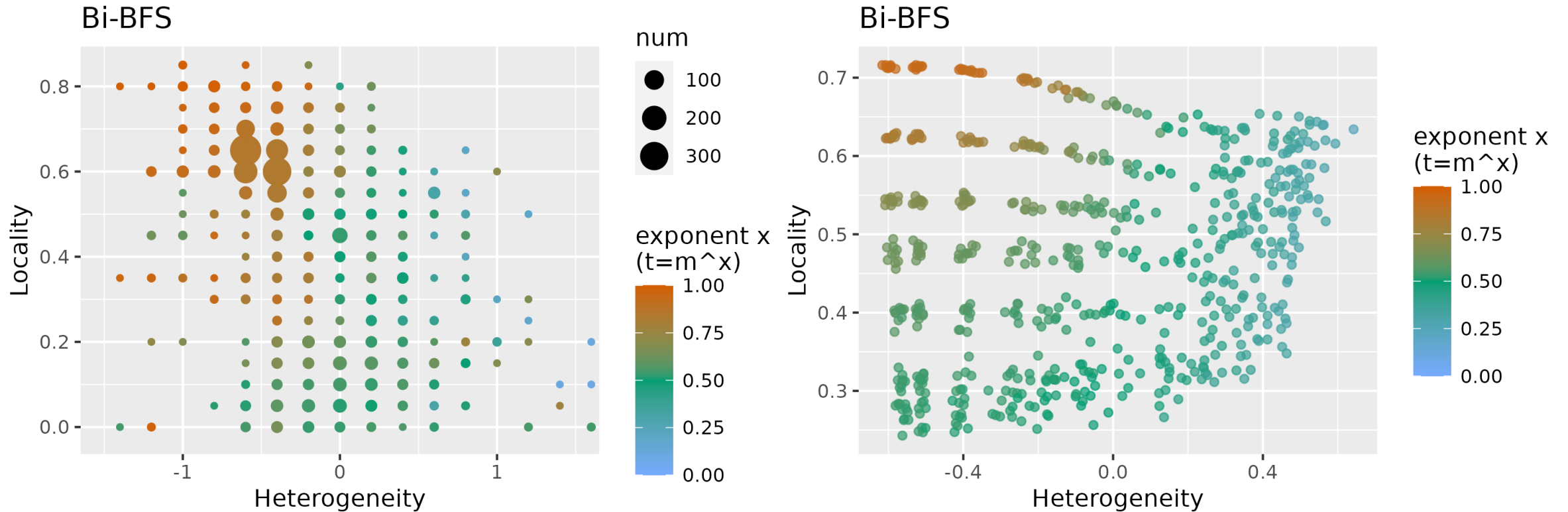
Lösung Übungsblatt 2



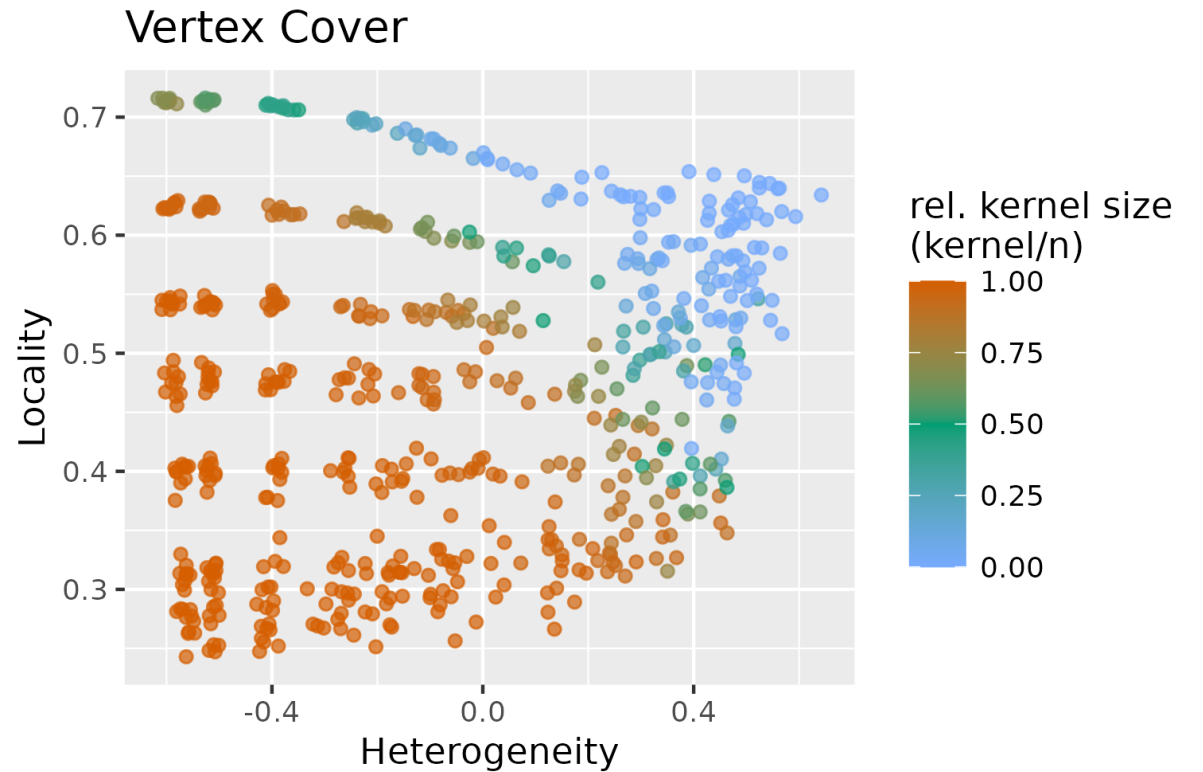
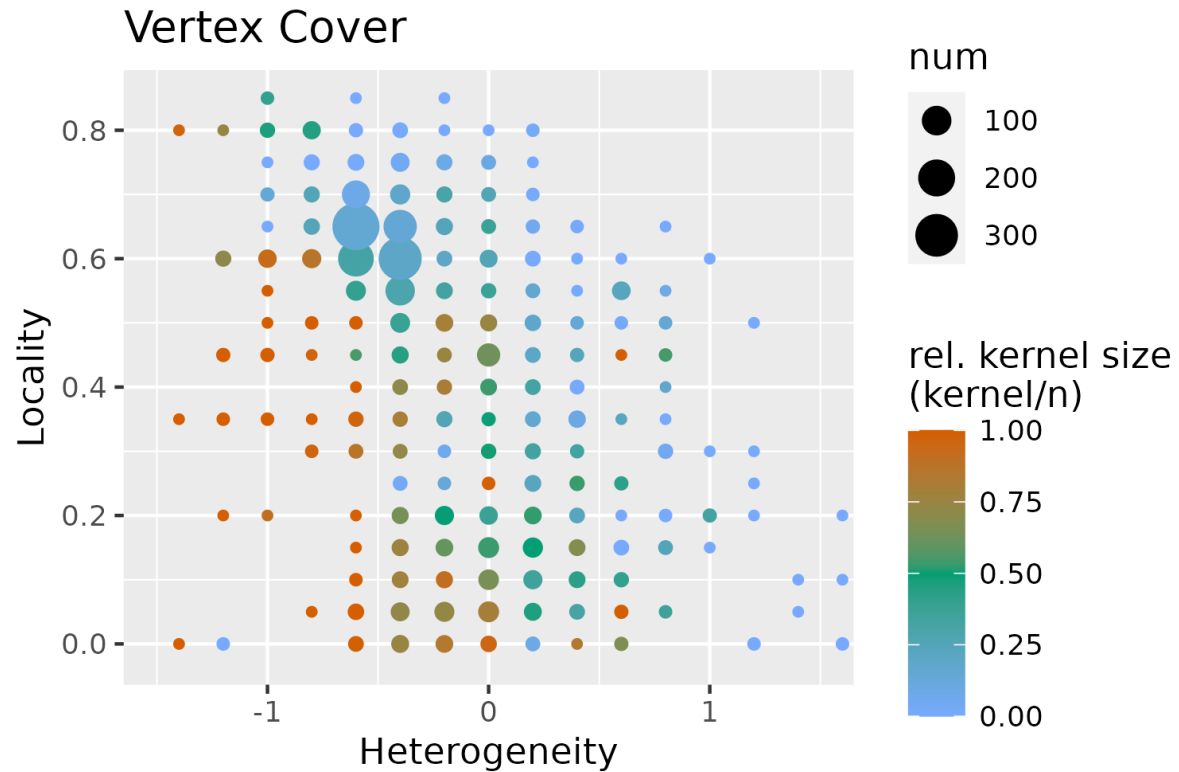
Lösung Übungsblatt 2



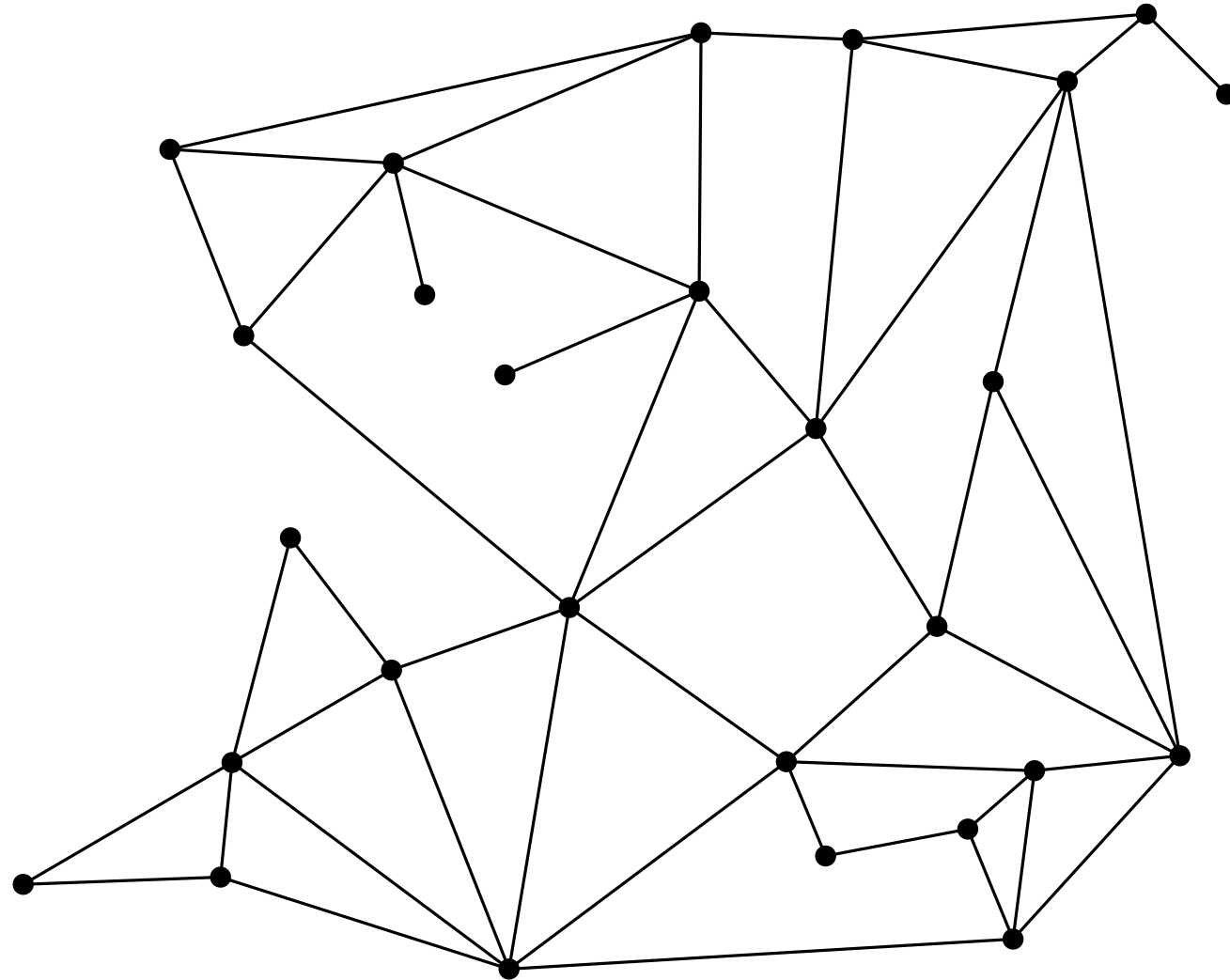
Lösung Übungsblatt 2



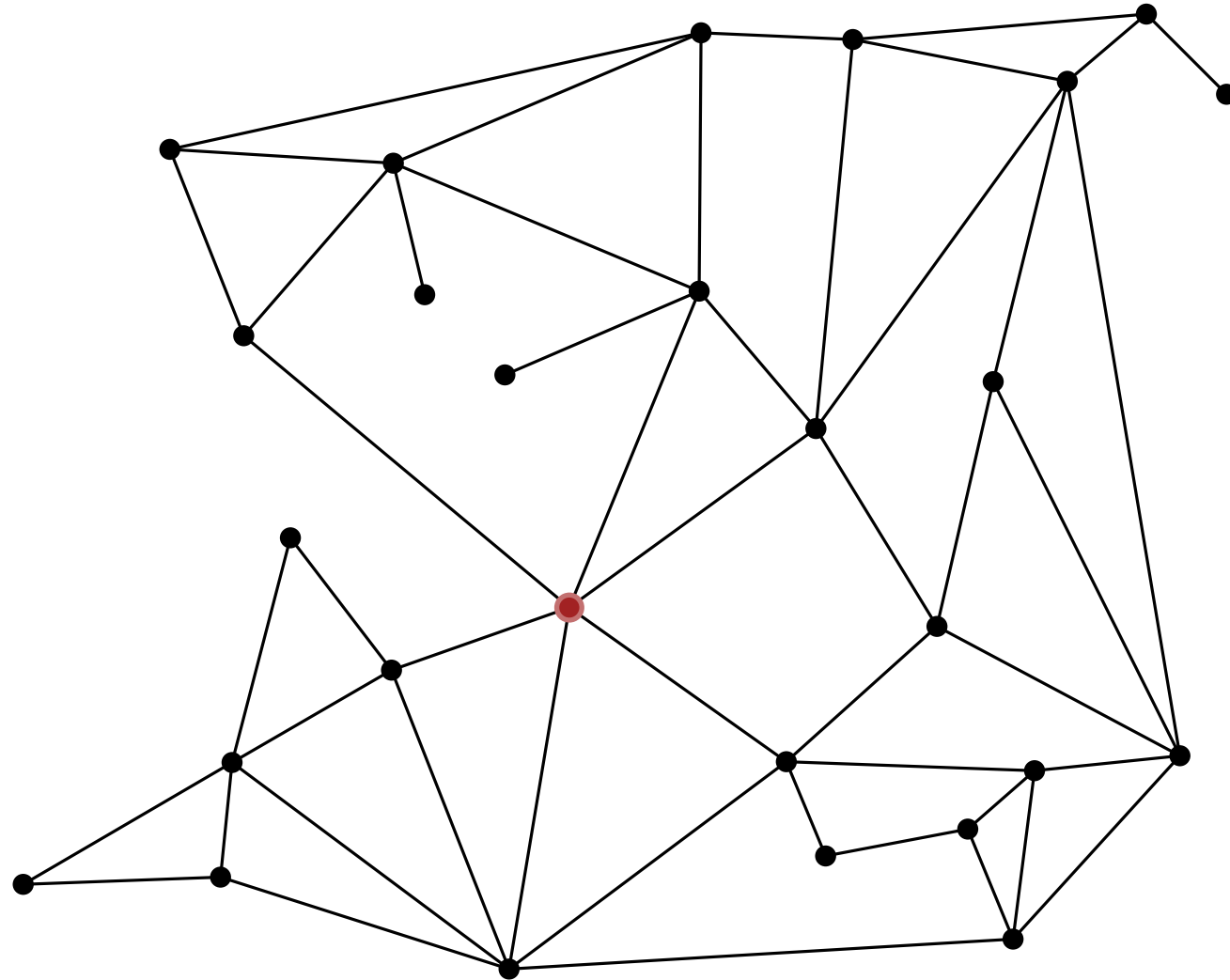
Lösung Übungsblatt 2



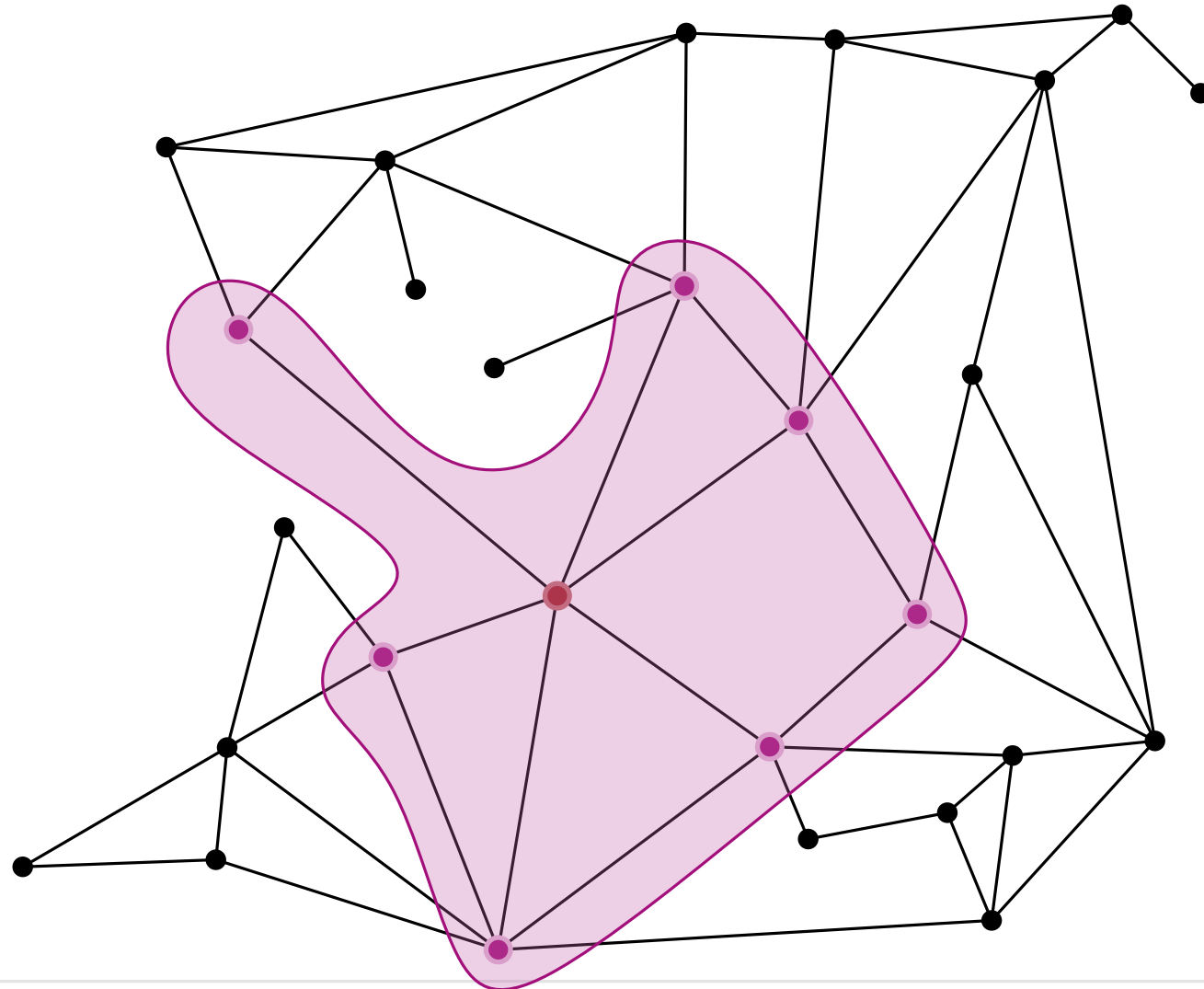
Exzentrizität und Durchmesser



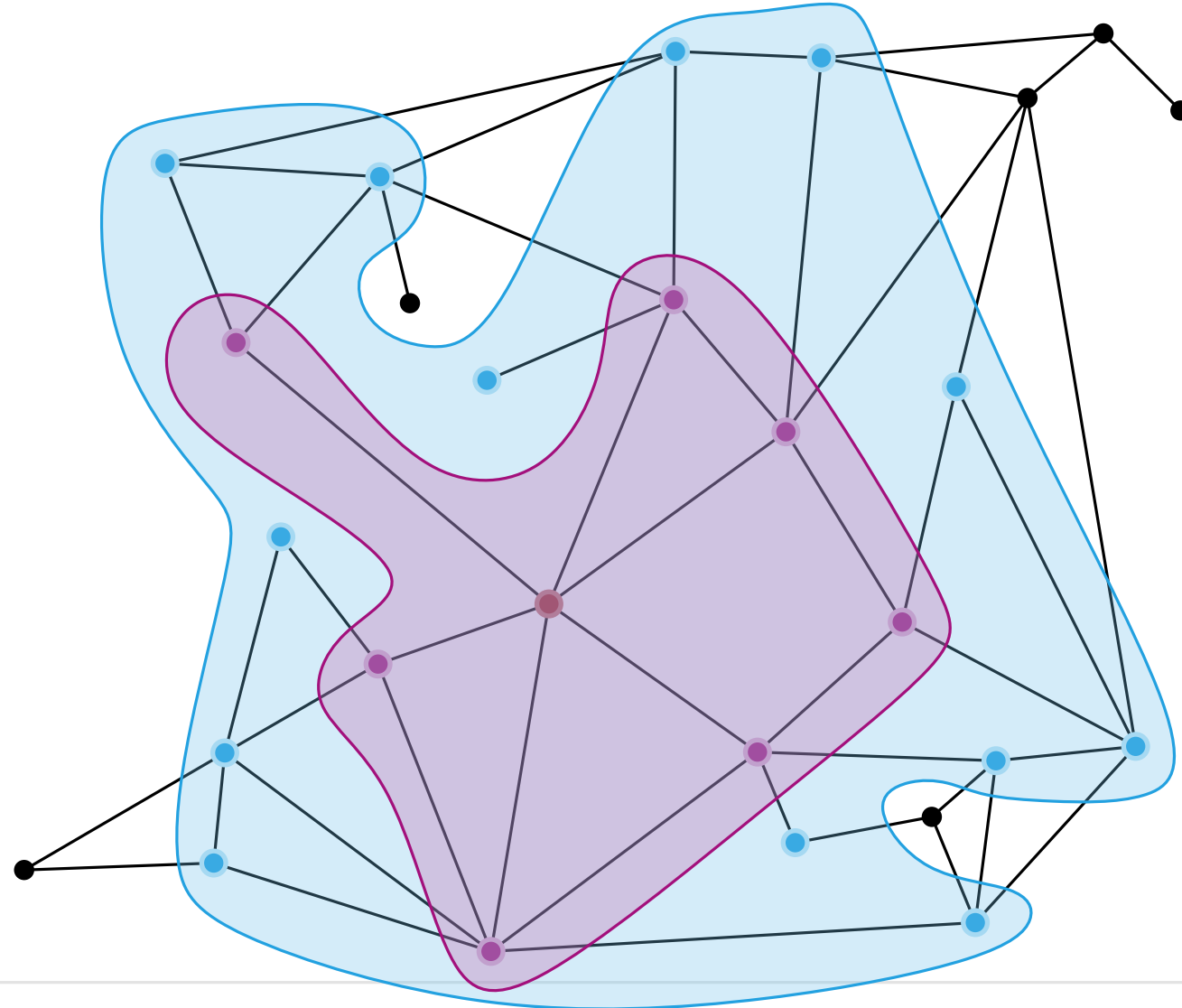
Exzentrizität und Durchmesser



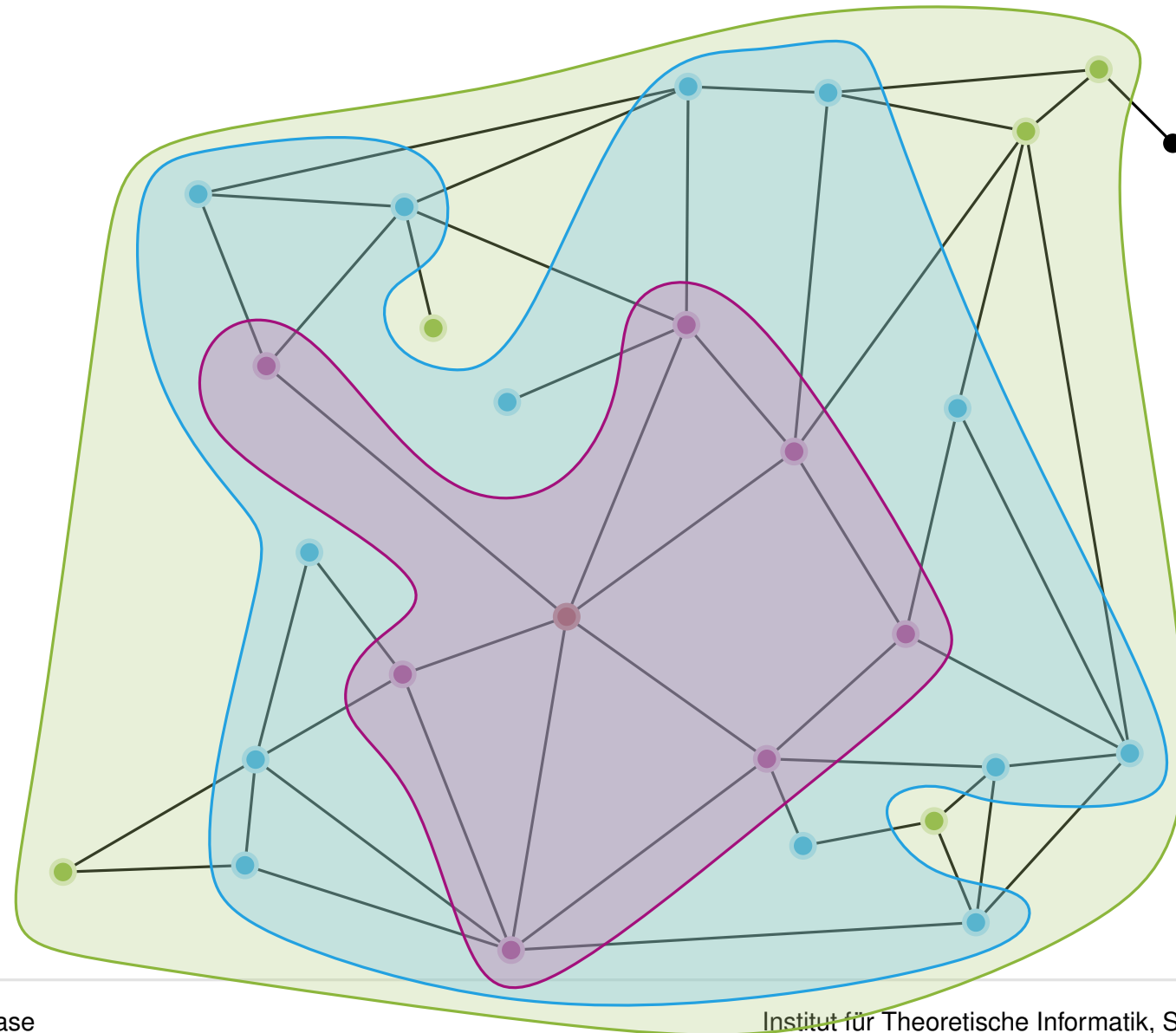
Exzentrizität und Durchmesser



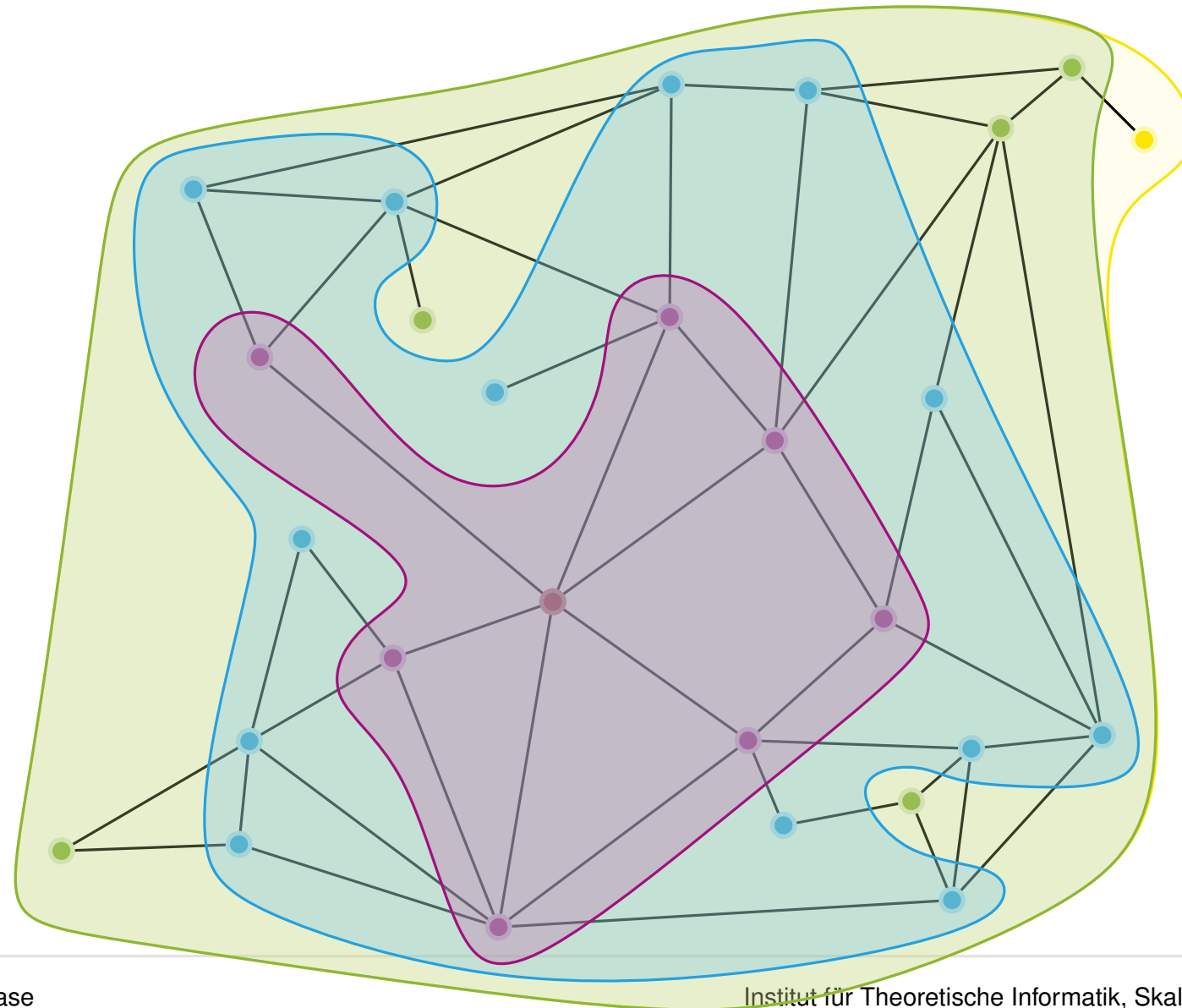
Exzentrizität und Durchmesser



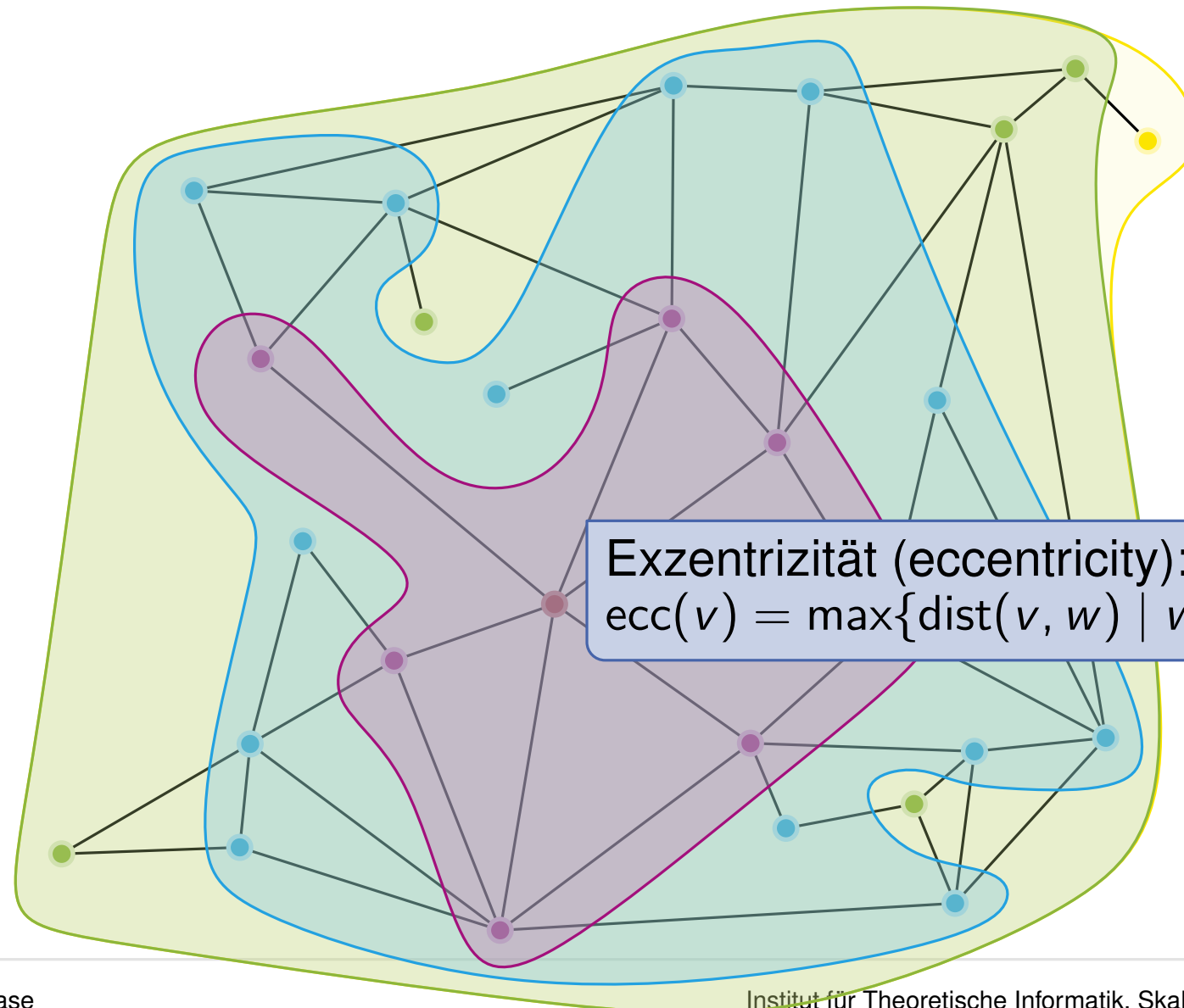
Exzentrizität und Durchmesser



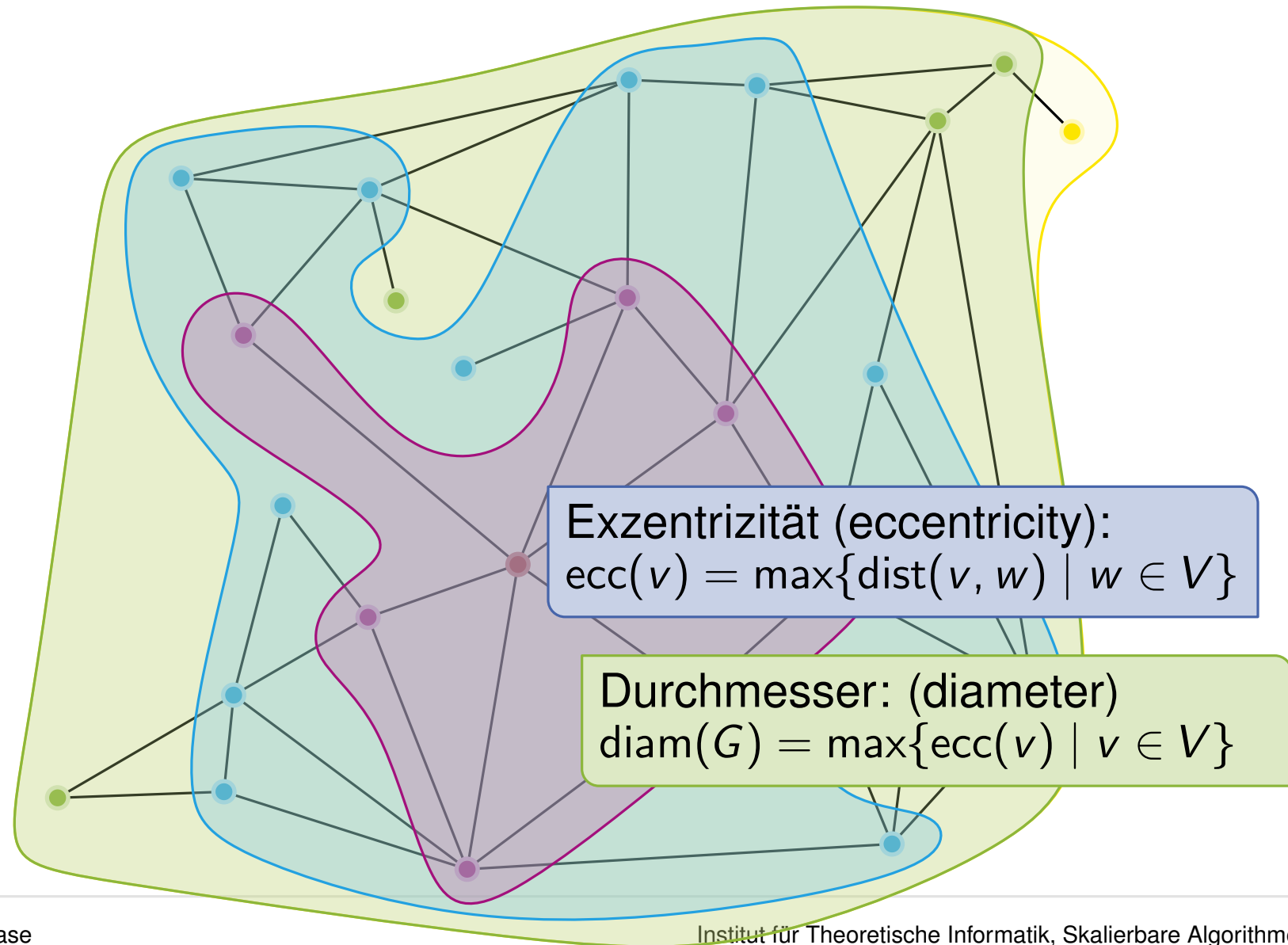
Exzentrizität und Durchmesser



Exzentrizität und Durchmesser

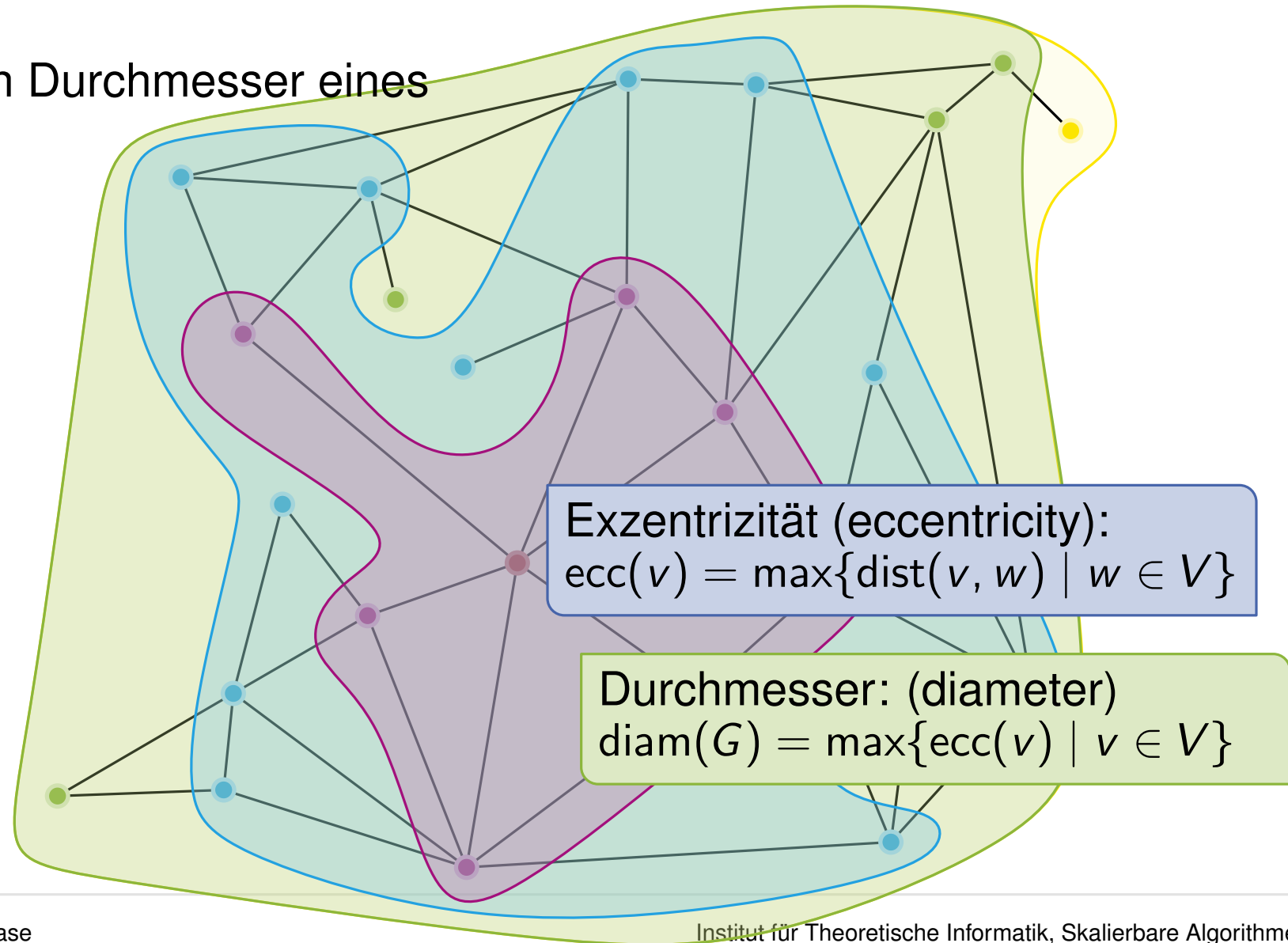


Exzentrizität und Durchmesser



Exzentrizität und Durchmesser

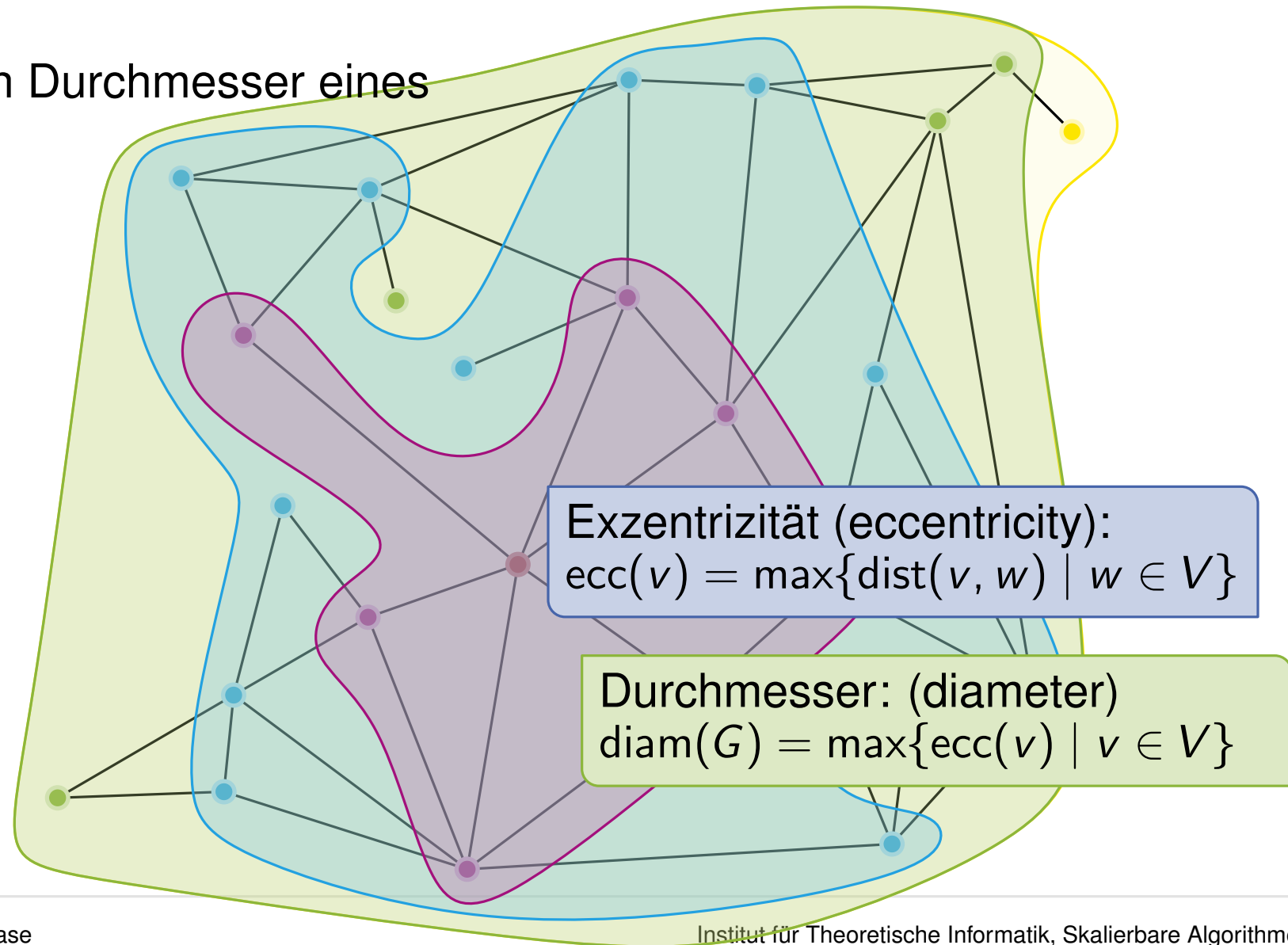
Wie berechnet man den Durchmesser eines Graphen?



Exzentrizität und Durchmesser

Wie berechnet man den Durchmesser eines Graphen?

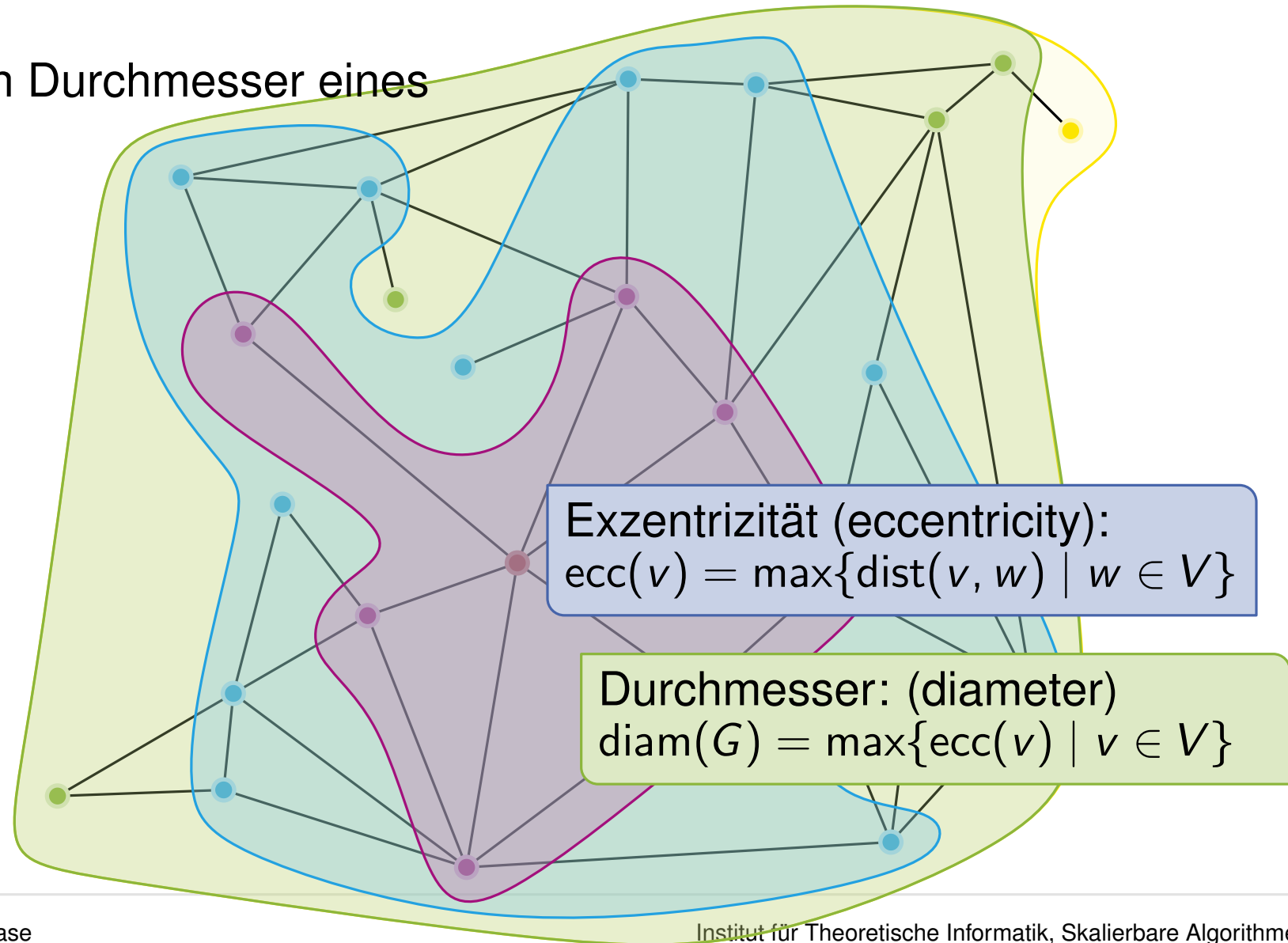
- naiv: n mal BFS



Exzentrizität und Durchmesser

Wie berechnet man den Durchmesser eines Graphen?

- naiv: n mal BFS
- geht es besser?

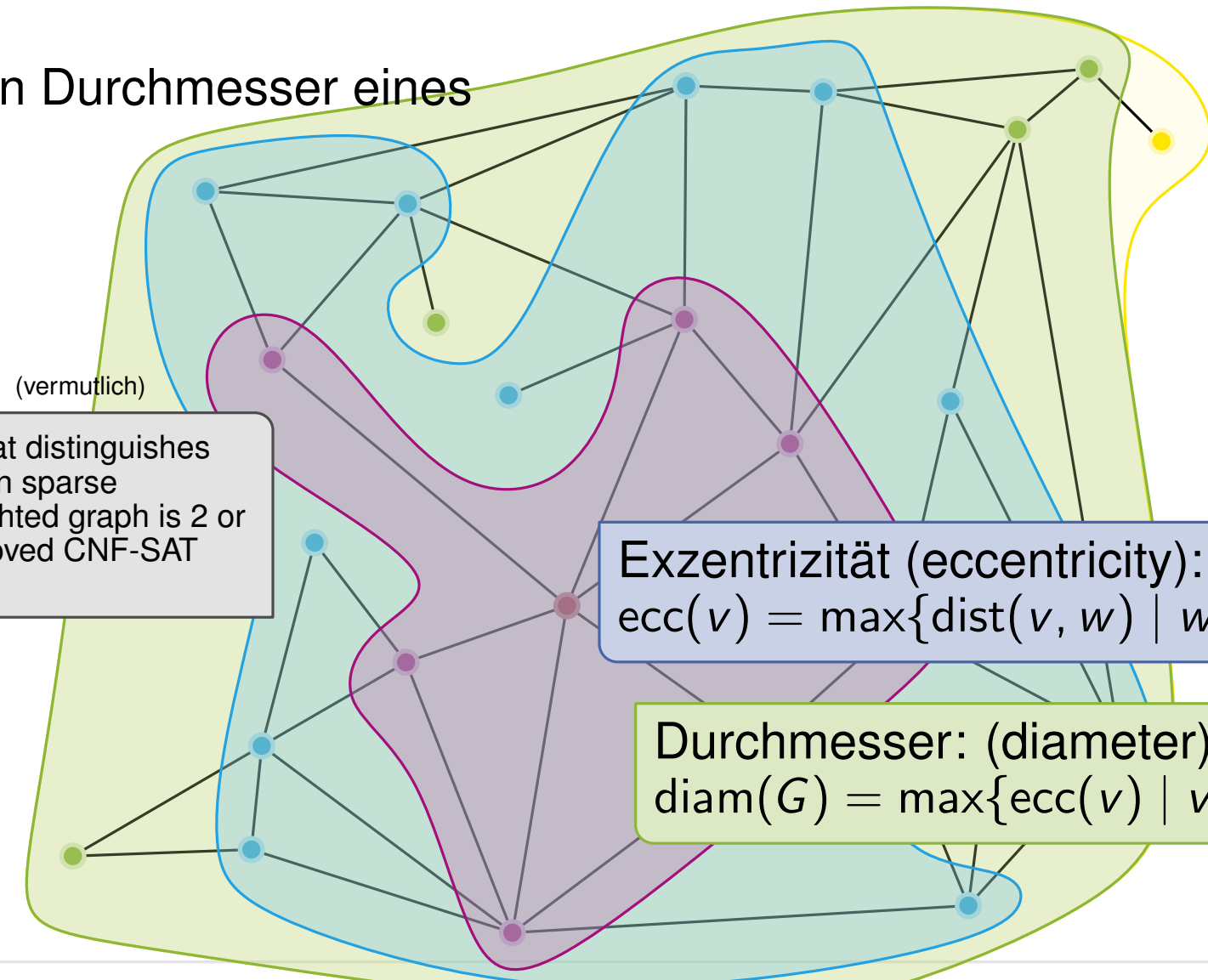


Exzentrizität und Durchmesser

Wie berechnet man den Durchmesser eines Graphen?

- naiv: n mal BFS
- geht es besser?
- nein:

“(vermutlich) any $O(n^{2-\epsilon})$ time algorithm that distinguishes whether the diameter of a given sparse ($m = O(n)$) undirected unweighted graph is 2 or at least 3 would imply an improved CNF-SAT algorithm [Liam, Williams – STOC'13]

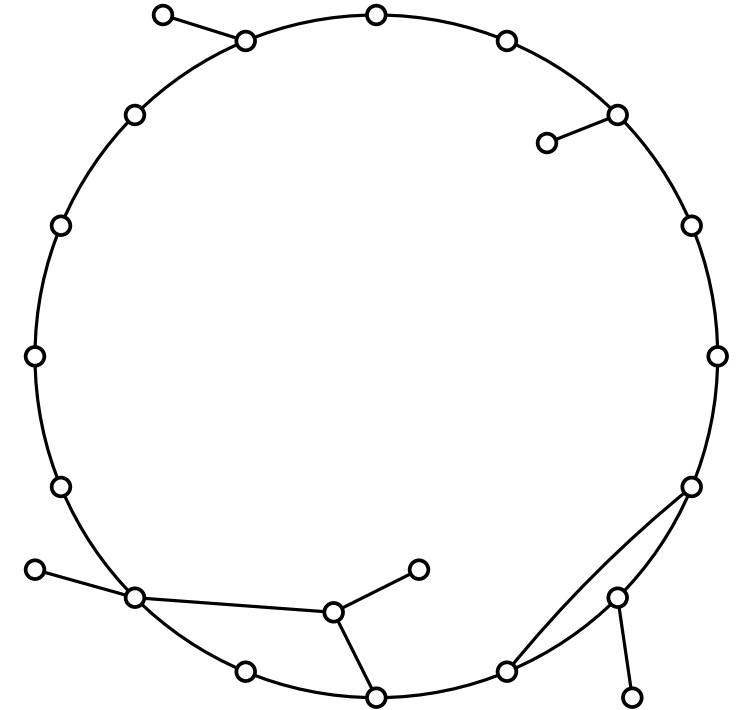
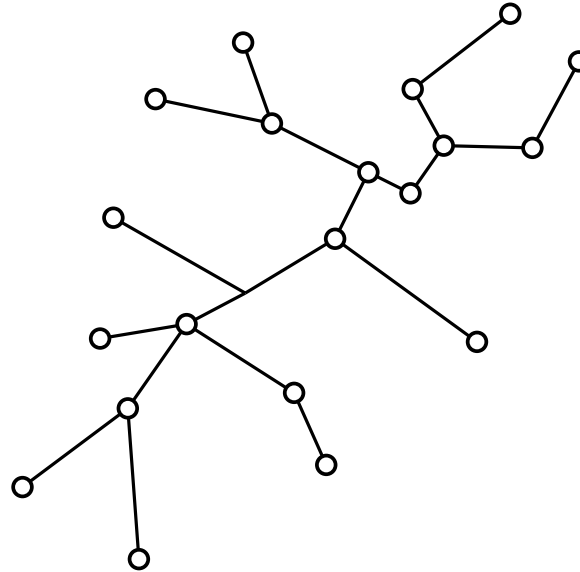
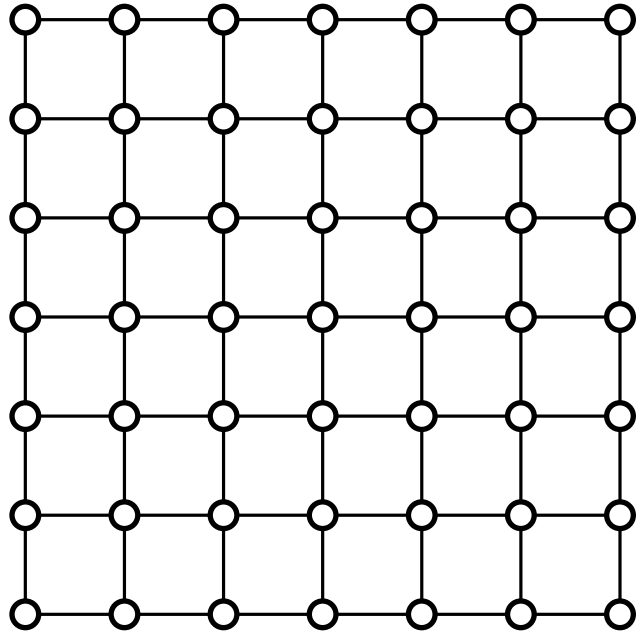


Exzentrizität (eccentricity):
 $\text{ecc}(v) = \max\{\text{dist}(v, w) \mid w \in V\}$

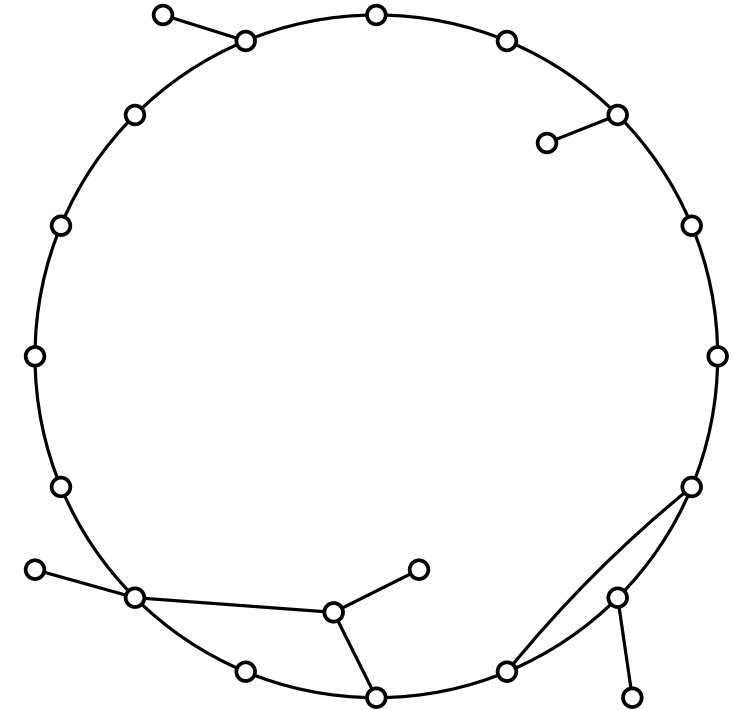
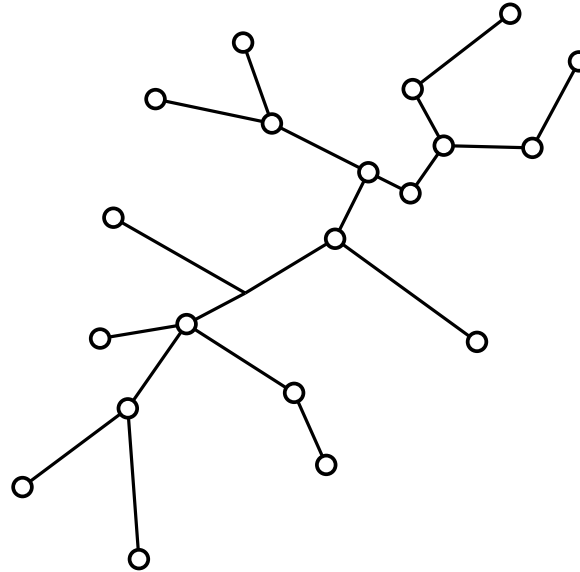
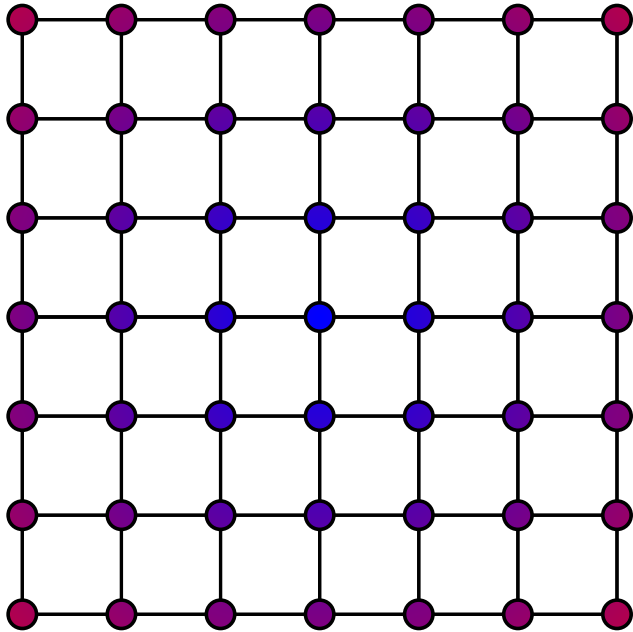
Durchmesser: (diameter)
 $\text{diam}(G) = \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V\}$



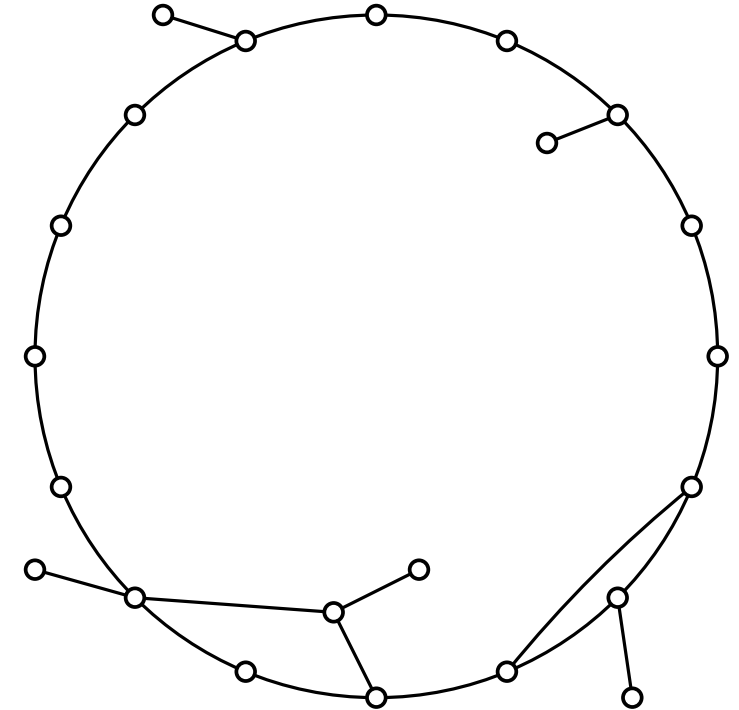
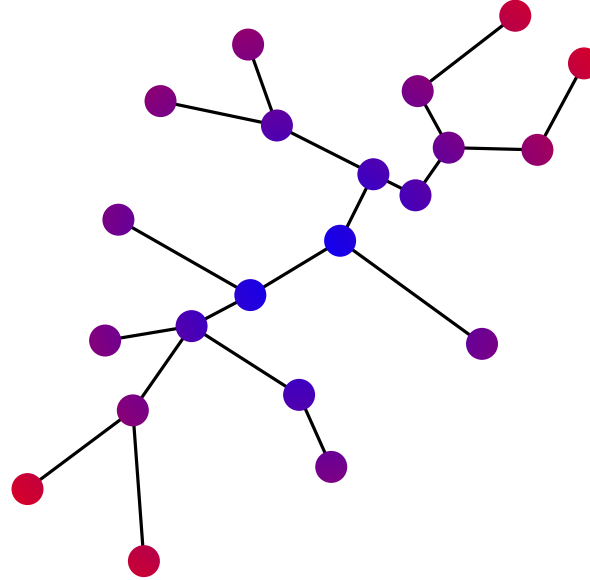
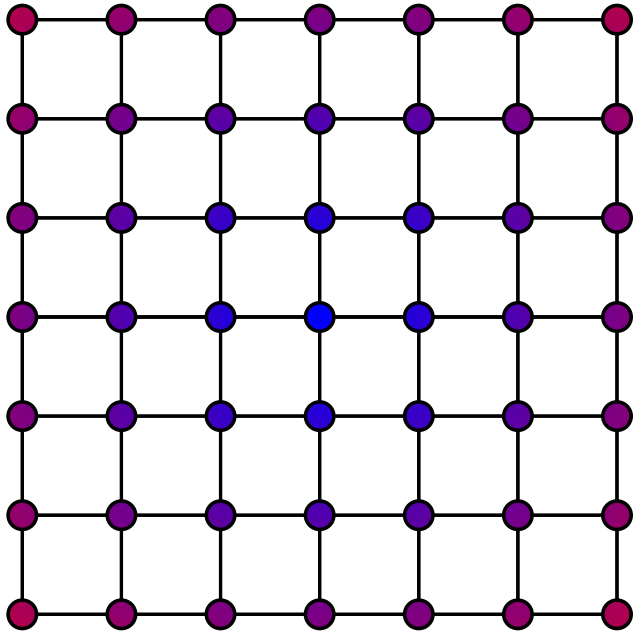
Algorithmen für nette Eingaben



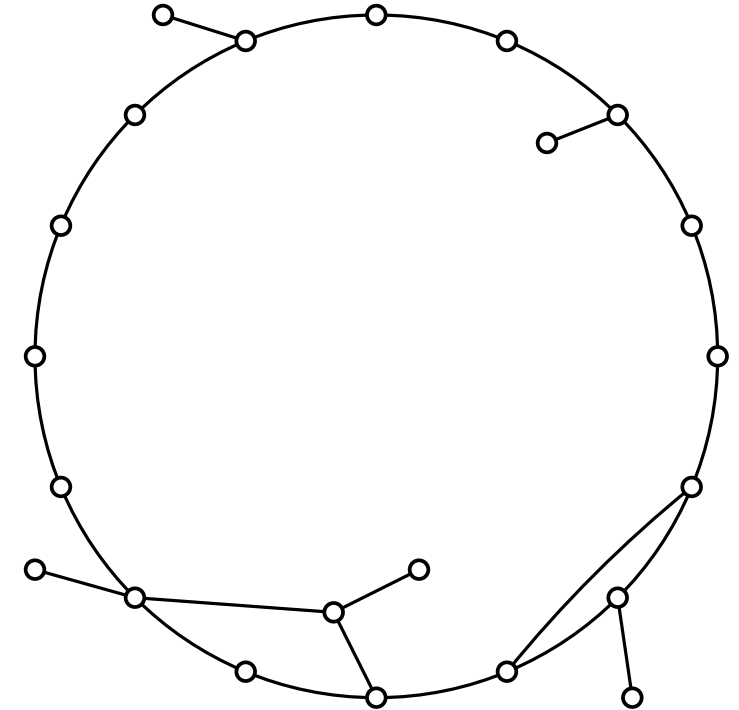
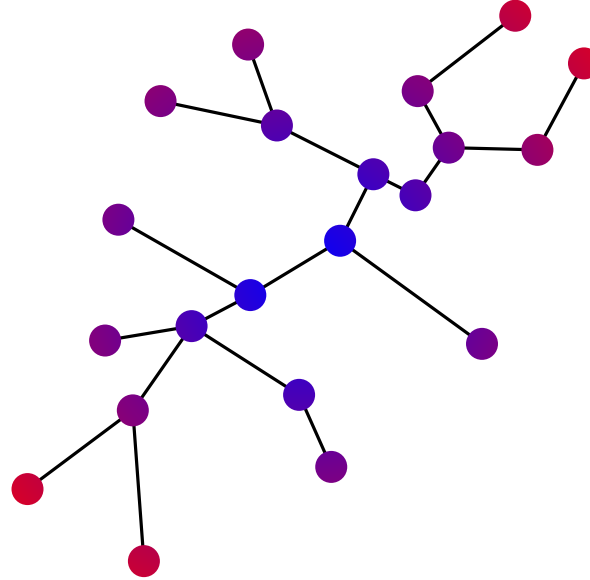
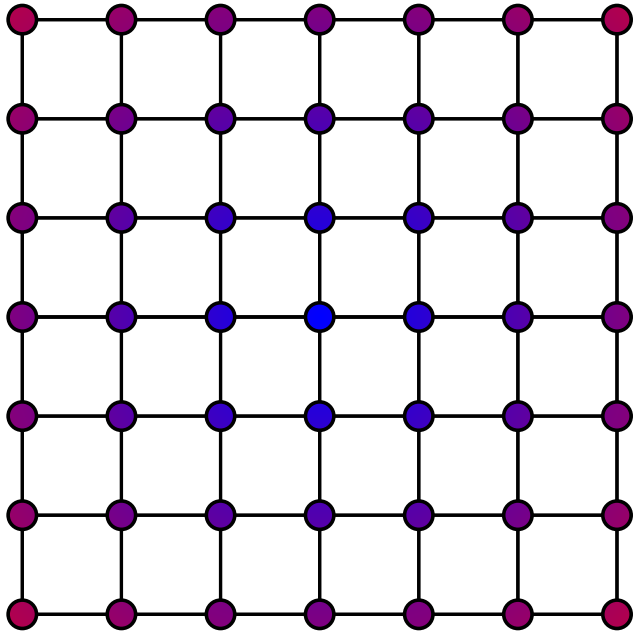
Algorithmen für nette Eingaben



Algorithmen für nette Eingaben



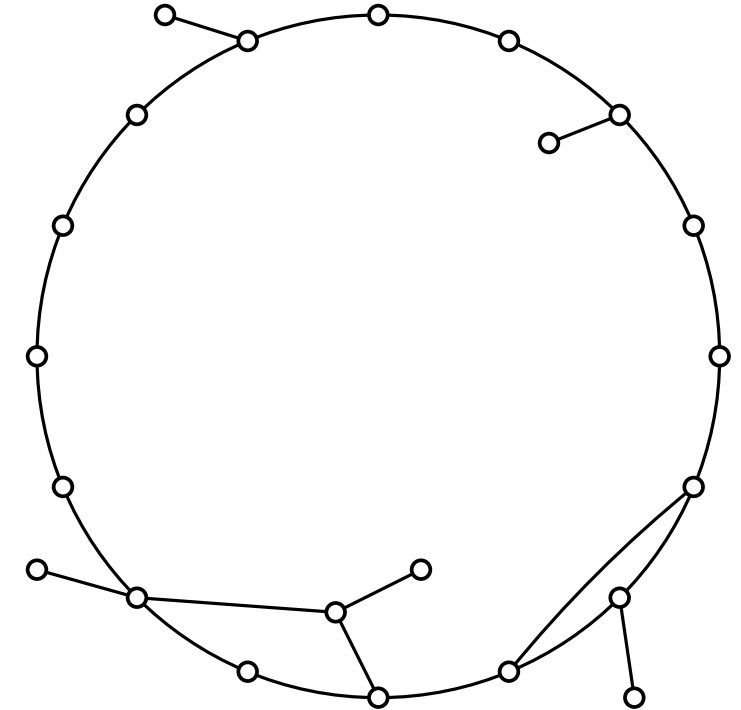
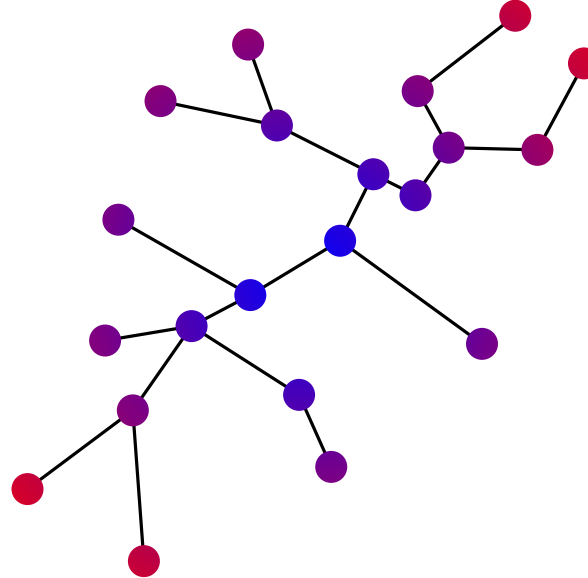
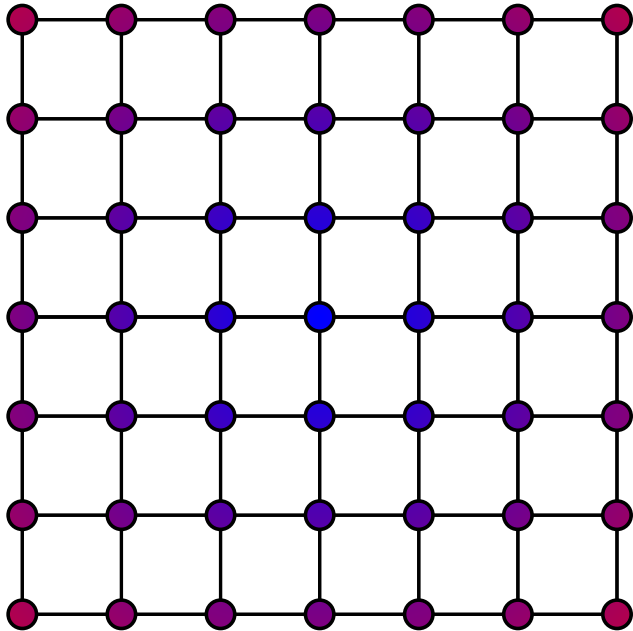
Algorithmen für nette Eingaben



Idee: mache BFS nur von besonders dezentralen Knoten



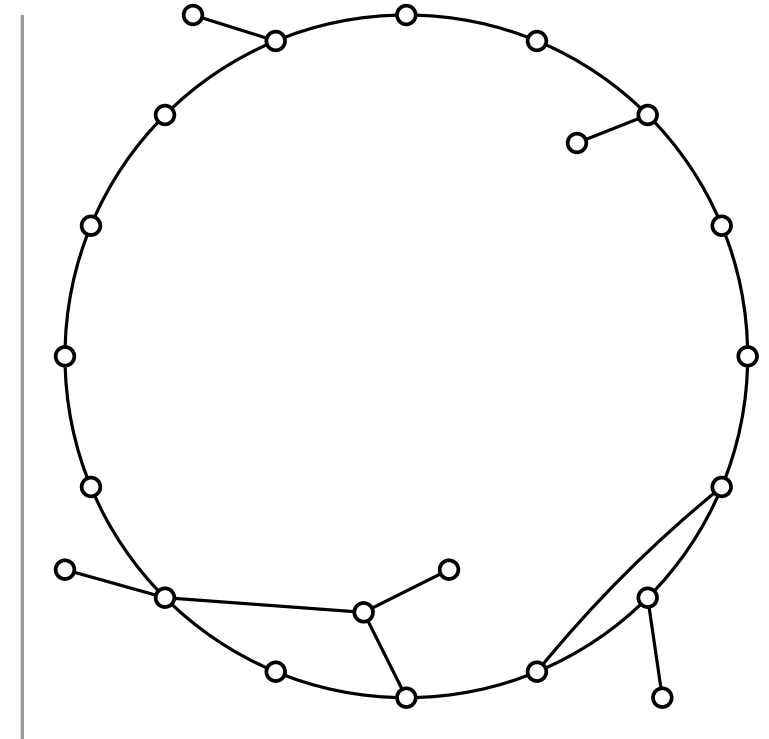
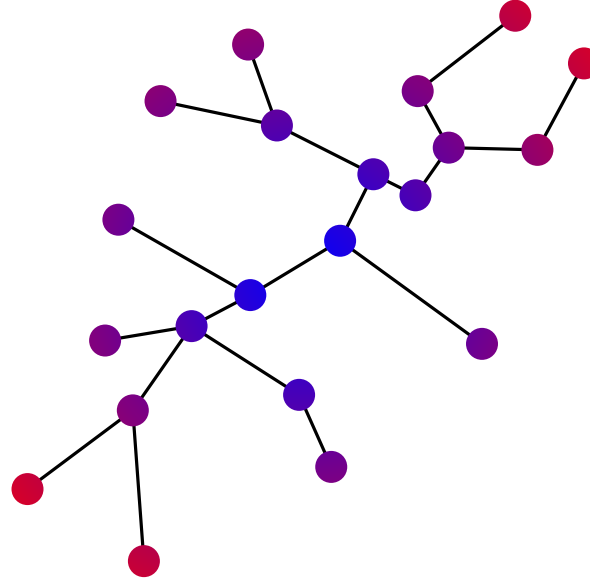
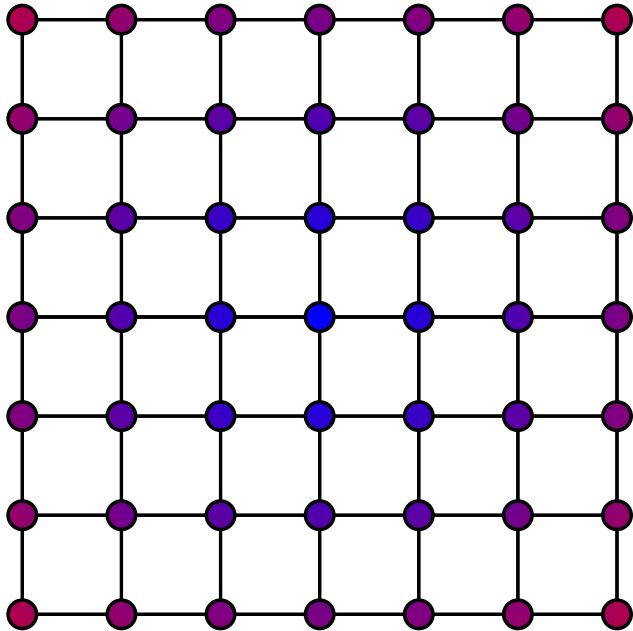
Algorithmen für nette Eingaben



Idee: mache BFS nur von besonders dezentralen Knoten

iFUB Algorithmus

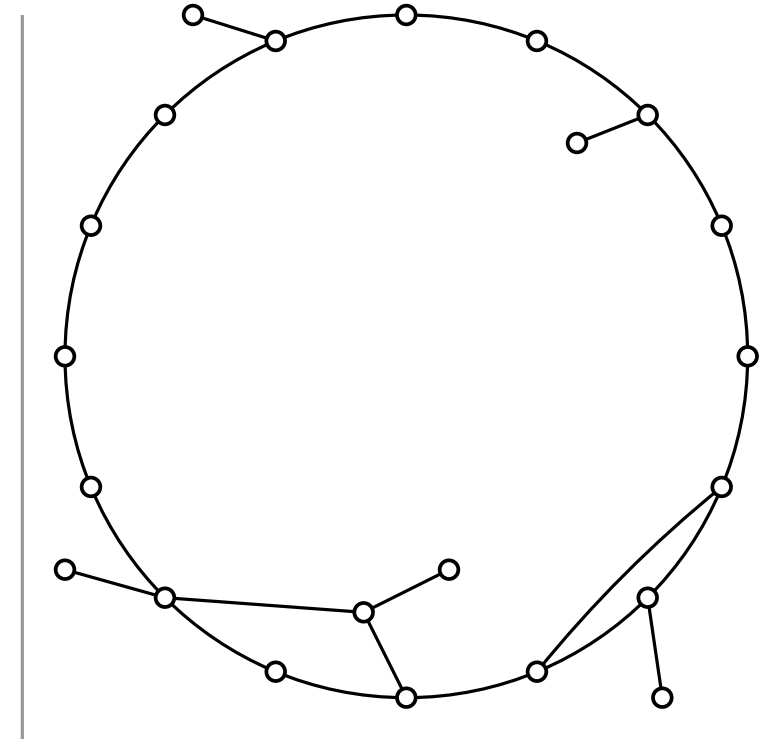
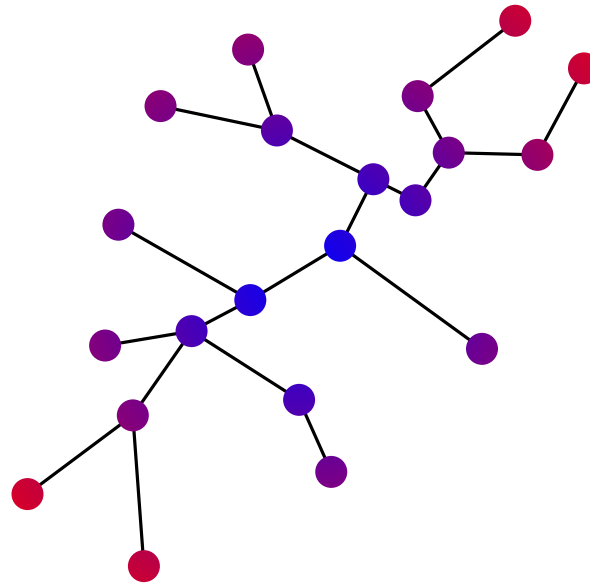
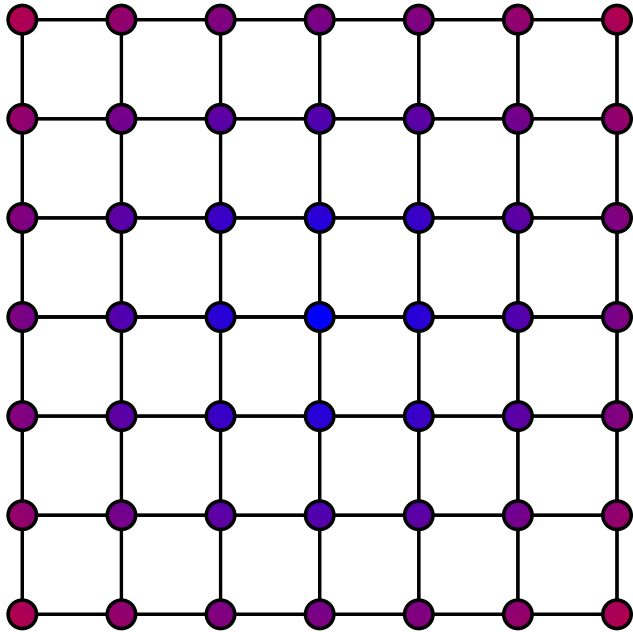
Algorithmen für nette Eingaben



Idee: mache BFS nur von besonders dezentralen Knoten

iFUB Algorithmus

Algorithmen für nette Eingaben

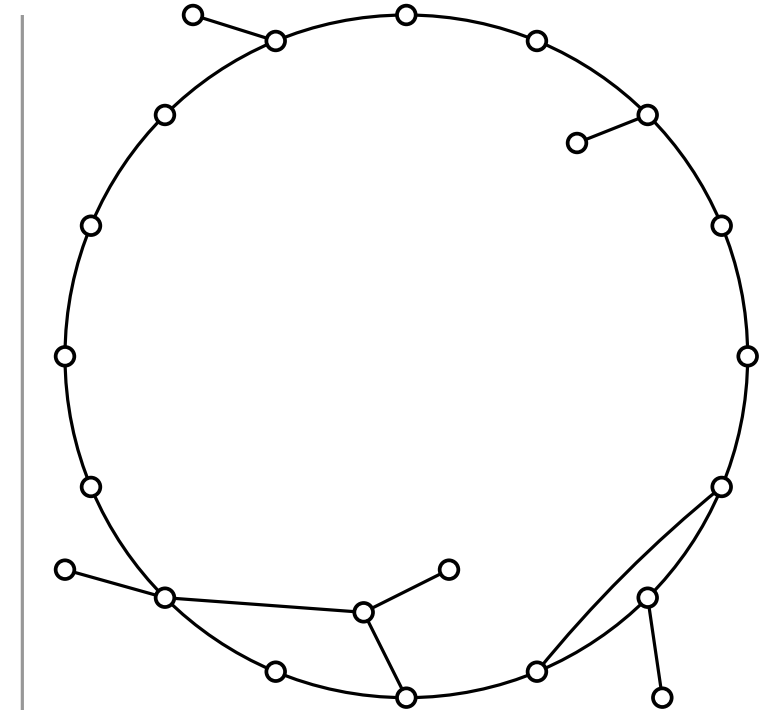
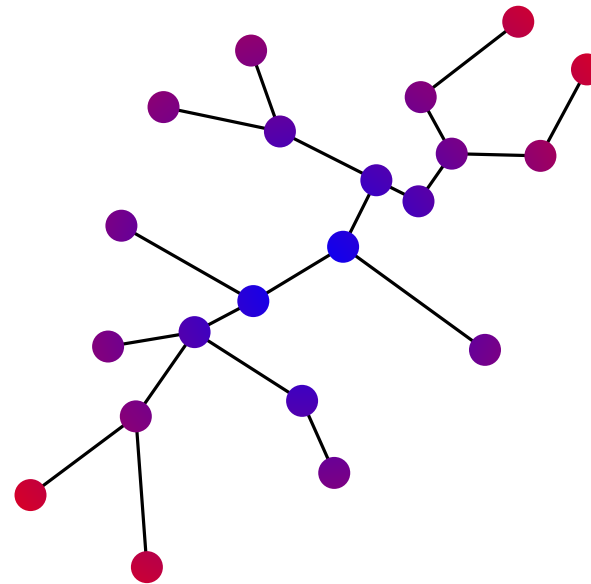
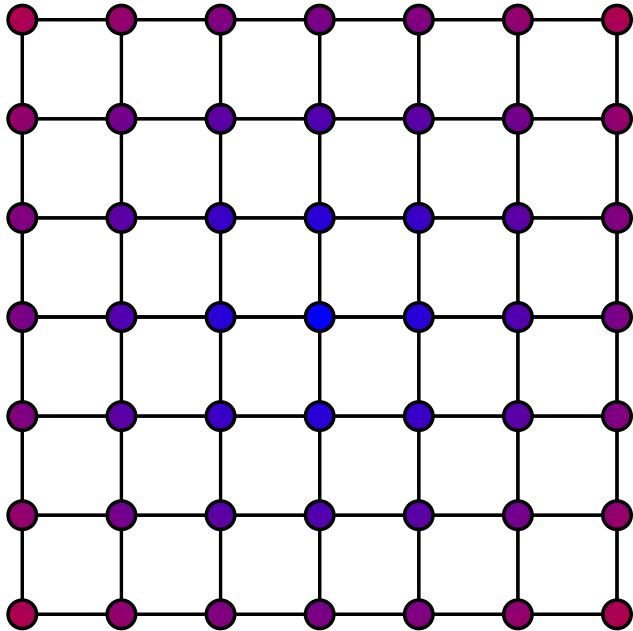


Idee: mache BFS nur von besonders dezentralen Knoten

iFUB Algorithmus

(iterative fringe upper bound, [Crescenzi et al. 2013])

Algorithmen für nette Eingaben



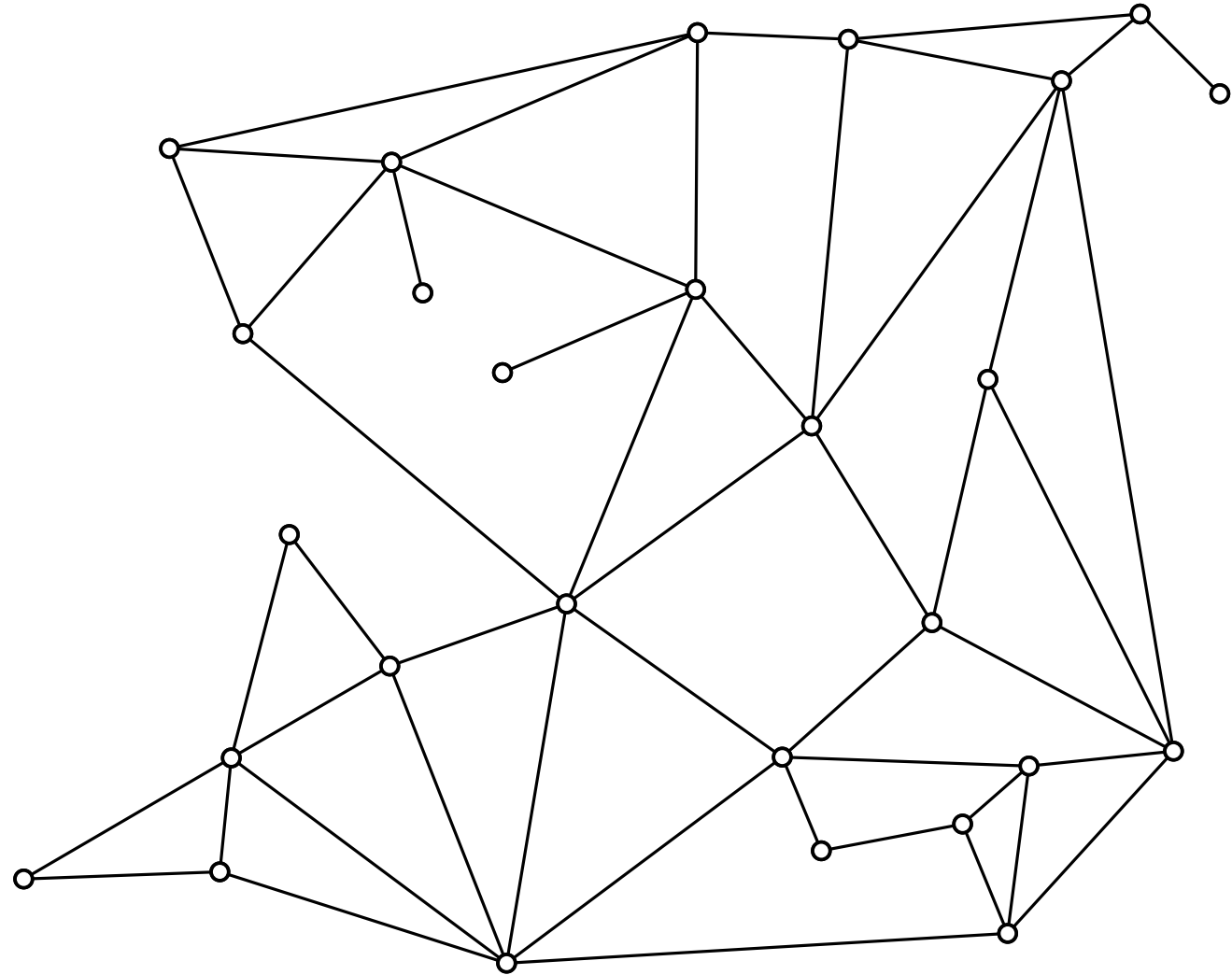
Idee: mache BFS nur von besonders dezentralen Knoten

Graphen mit Torus Geometrie:
zu schwer ;-)

iFUB Algorithmus

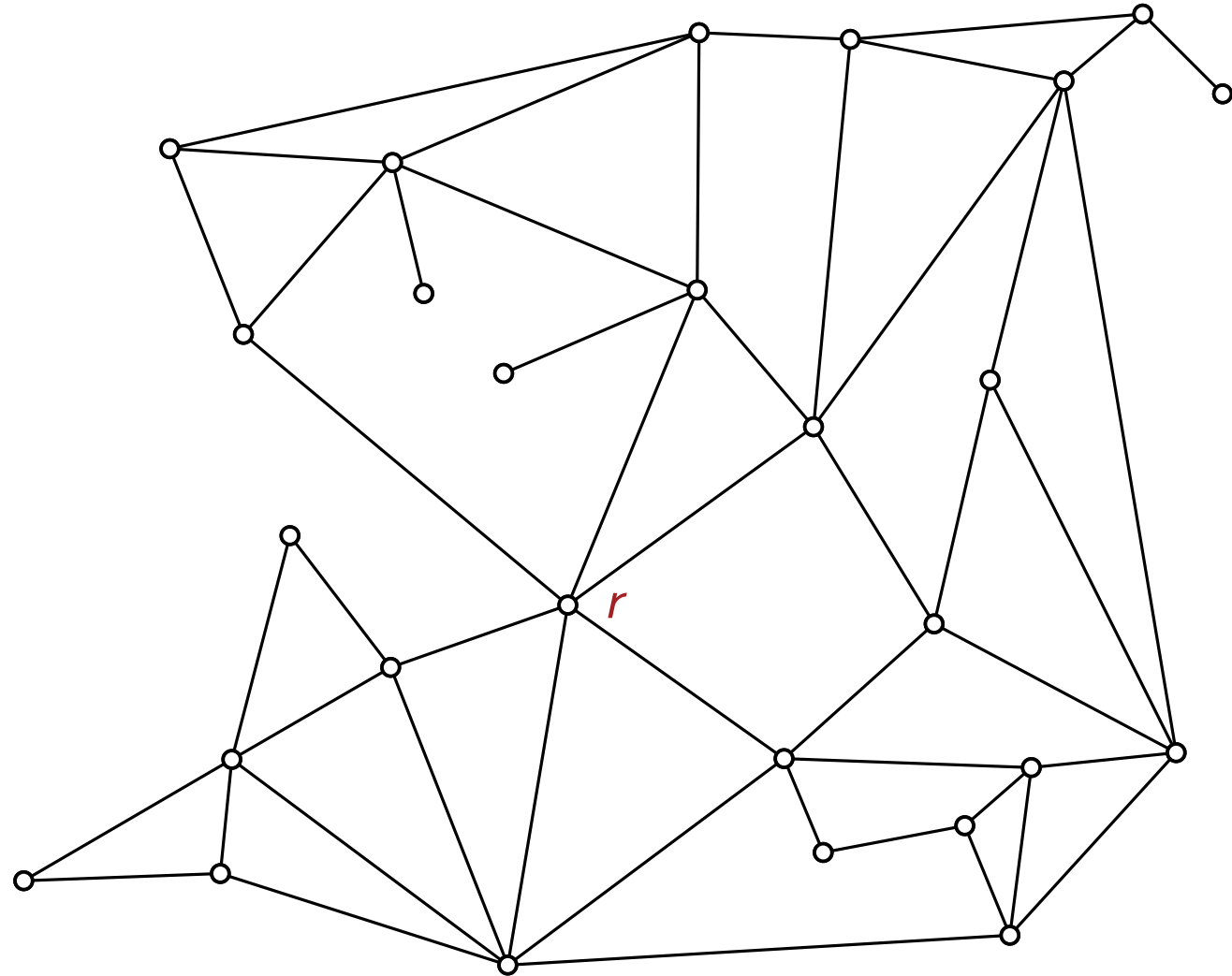
(iterative fringe upper bound, [Crescenzi et al. 2013])

iFUB Algorithmus



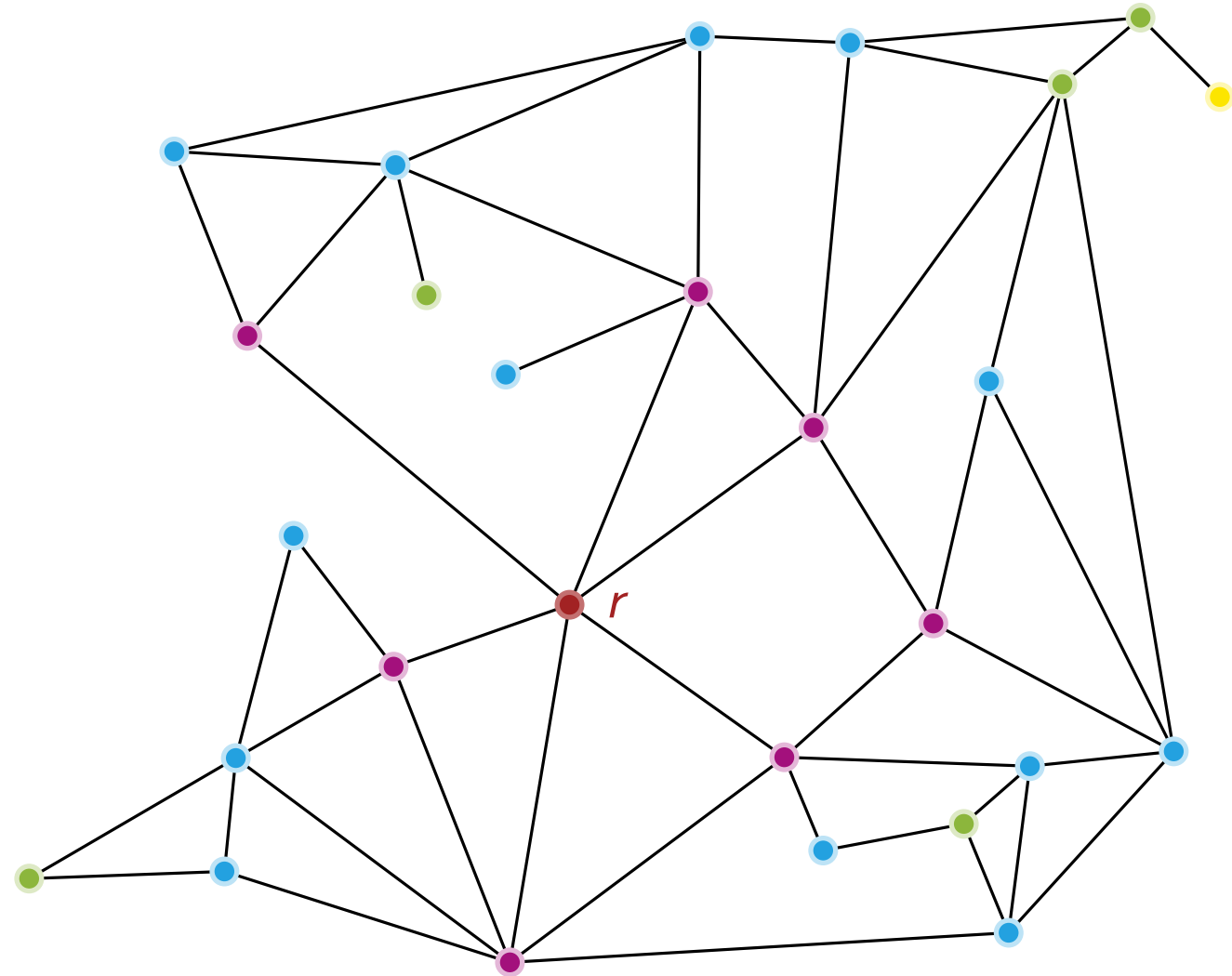
iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r



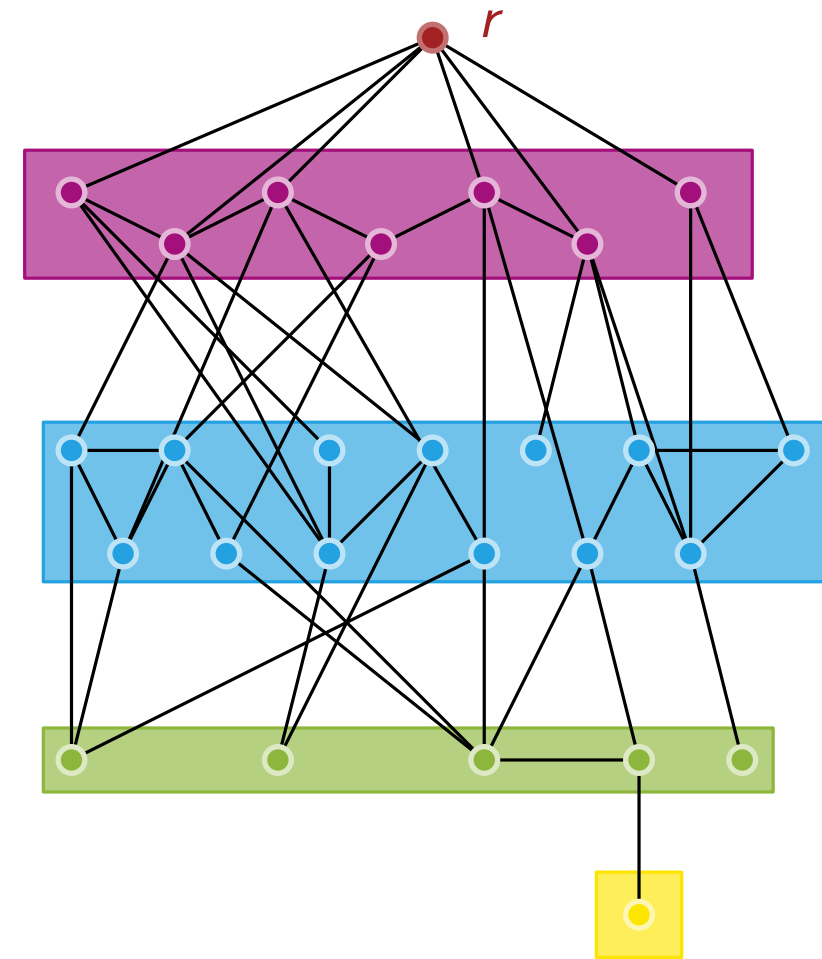
iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r



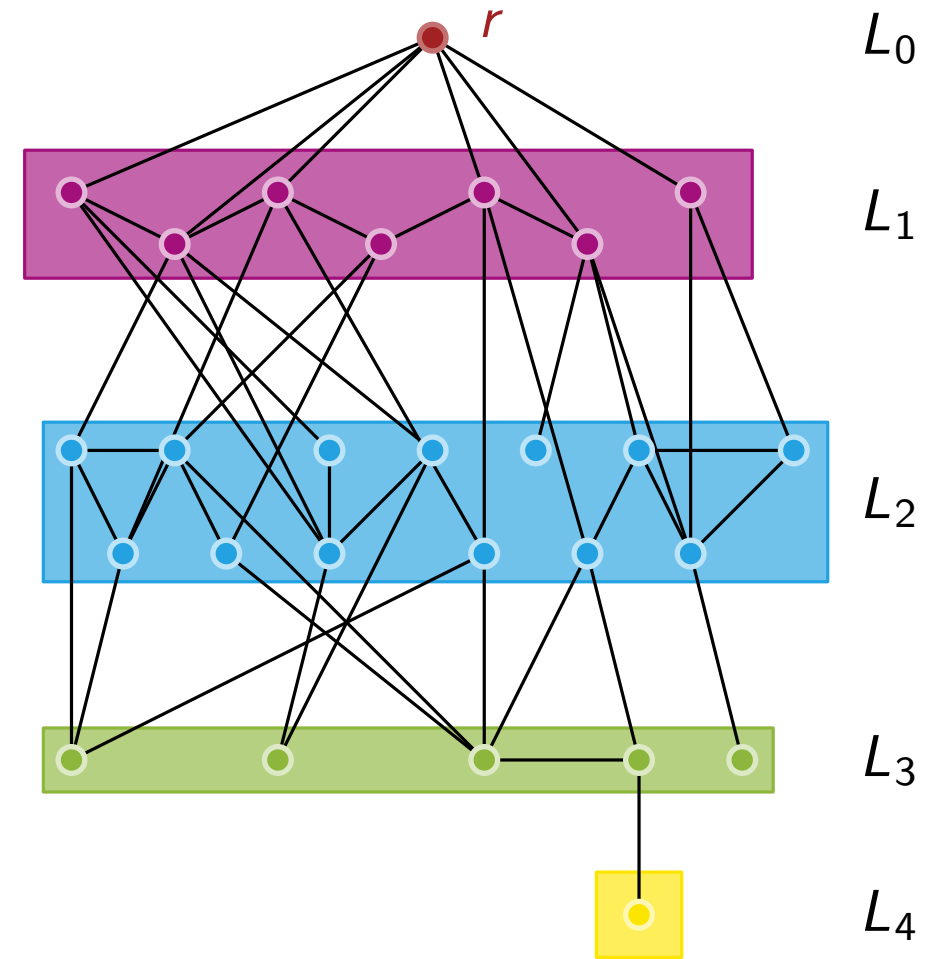
iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r



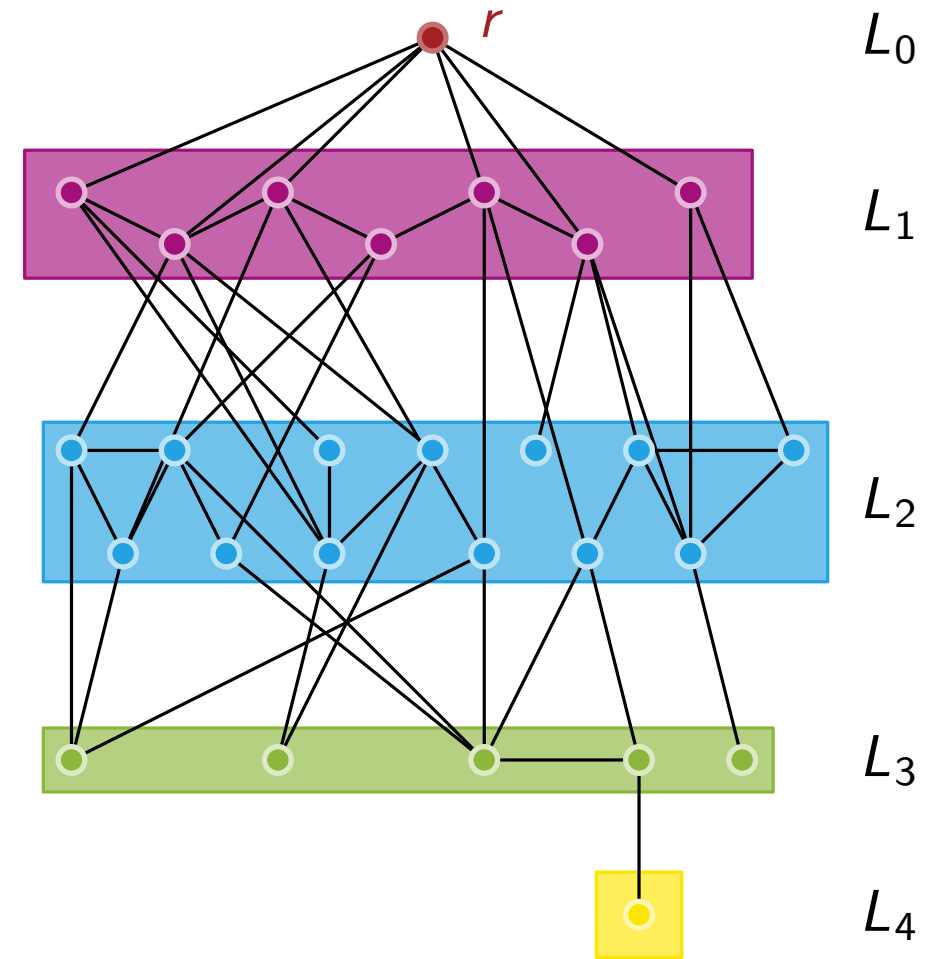
iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$



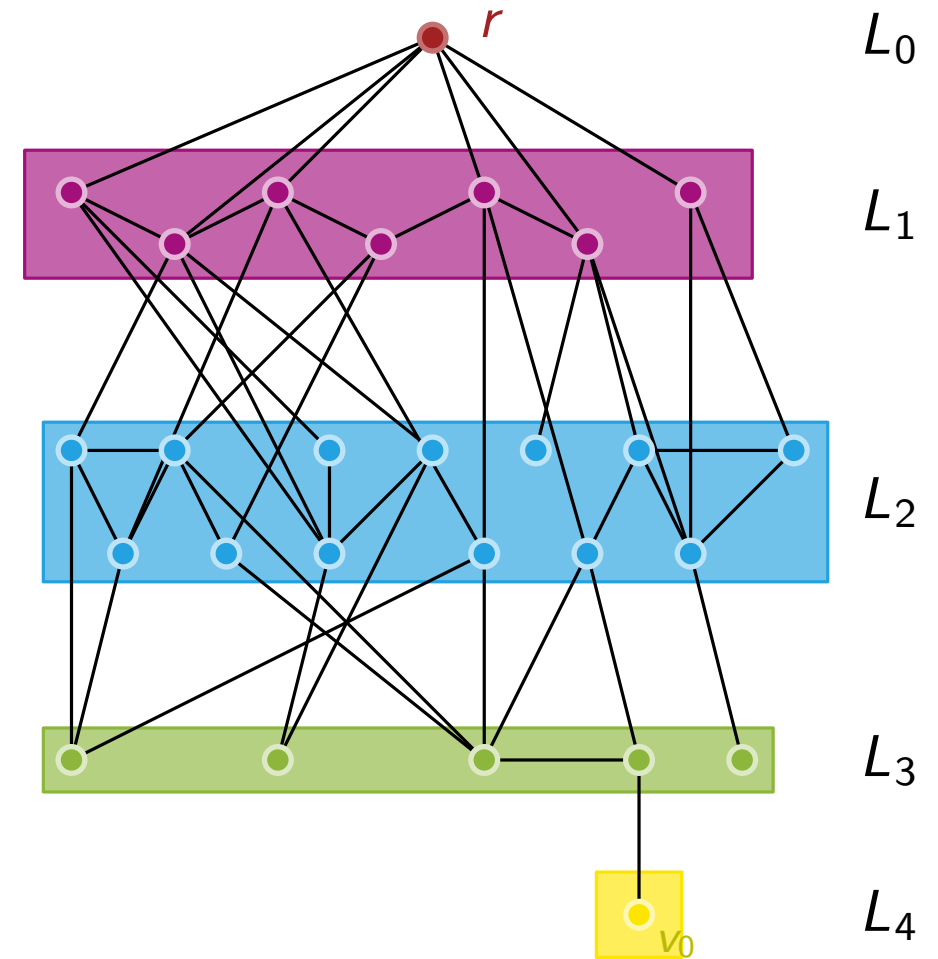
iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$



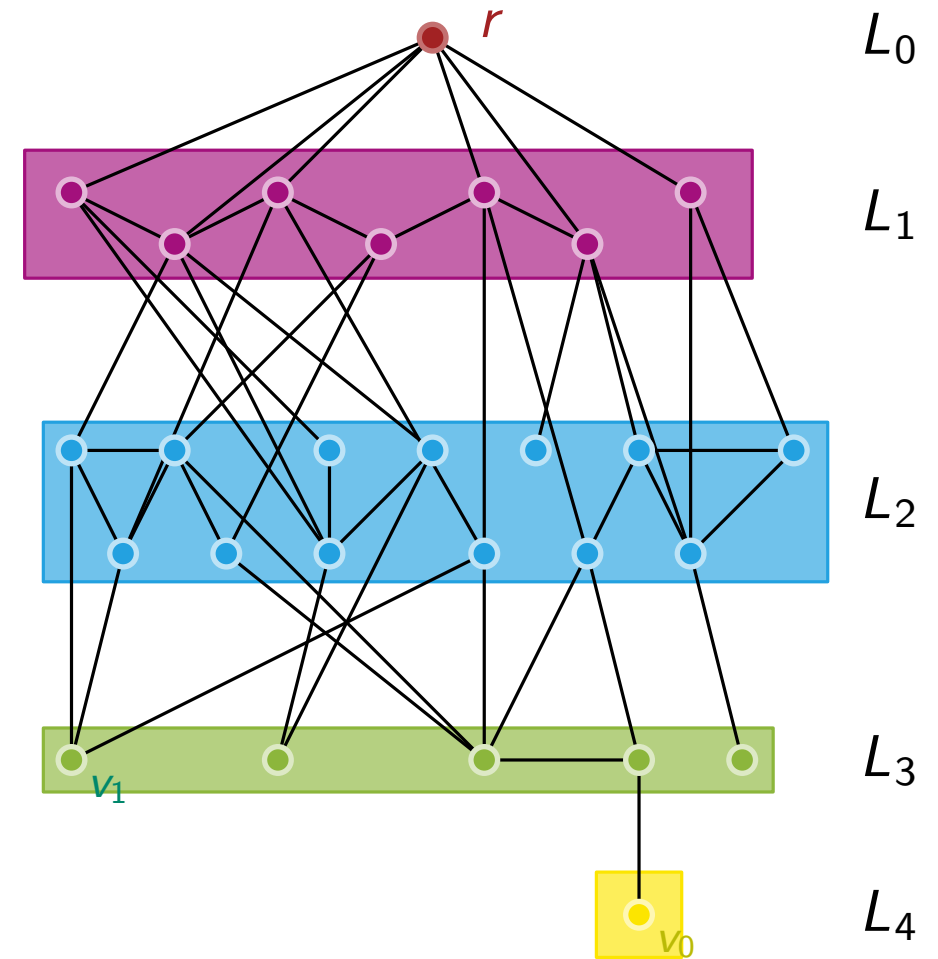
iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$



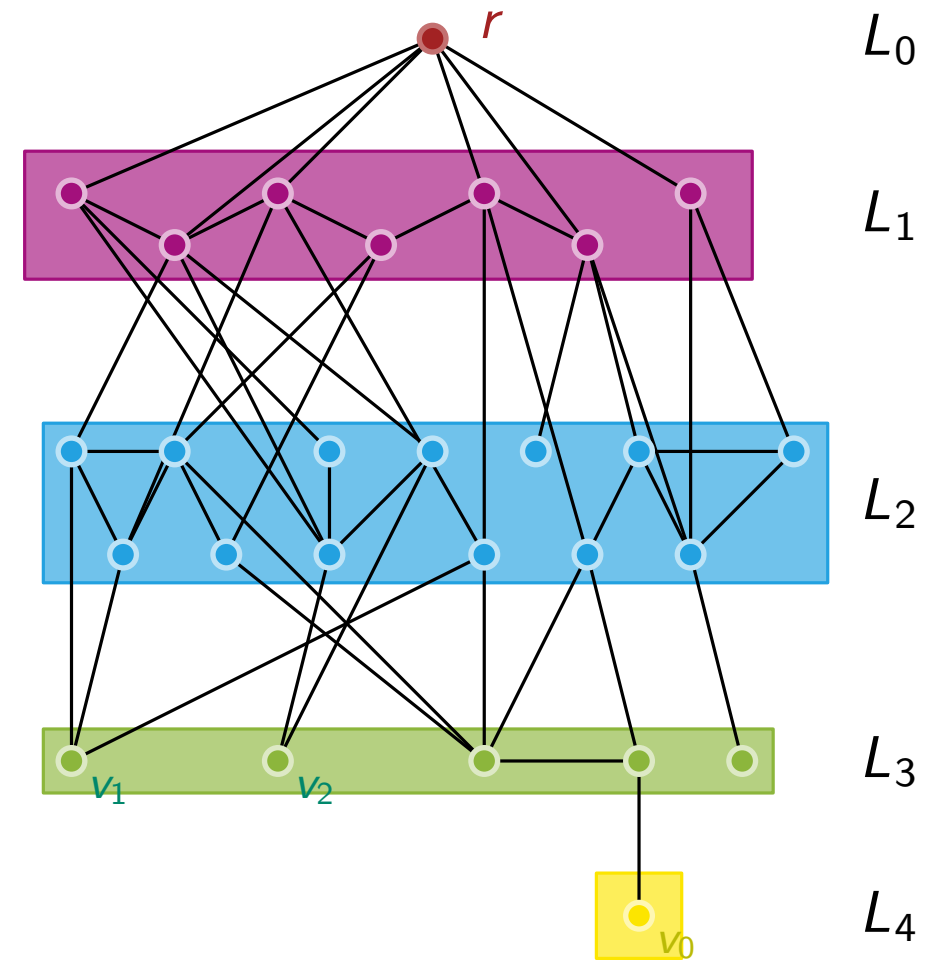
iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$



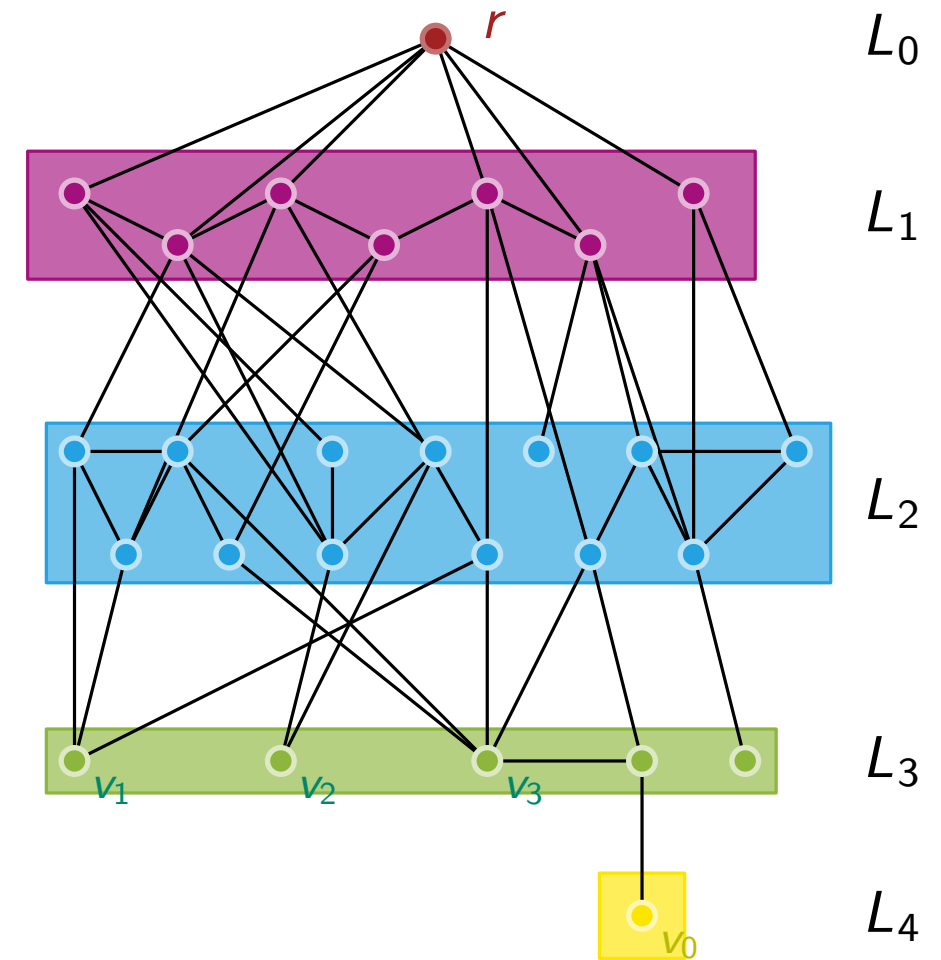
iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$



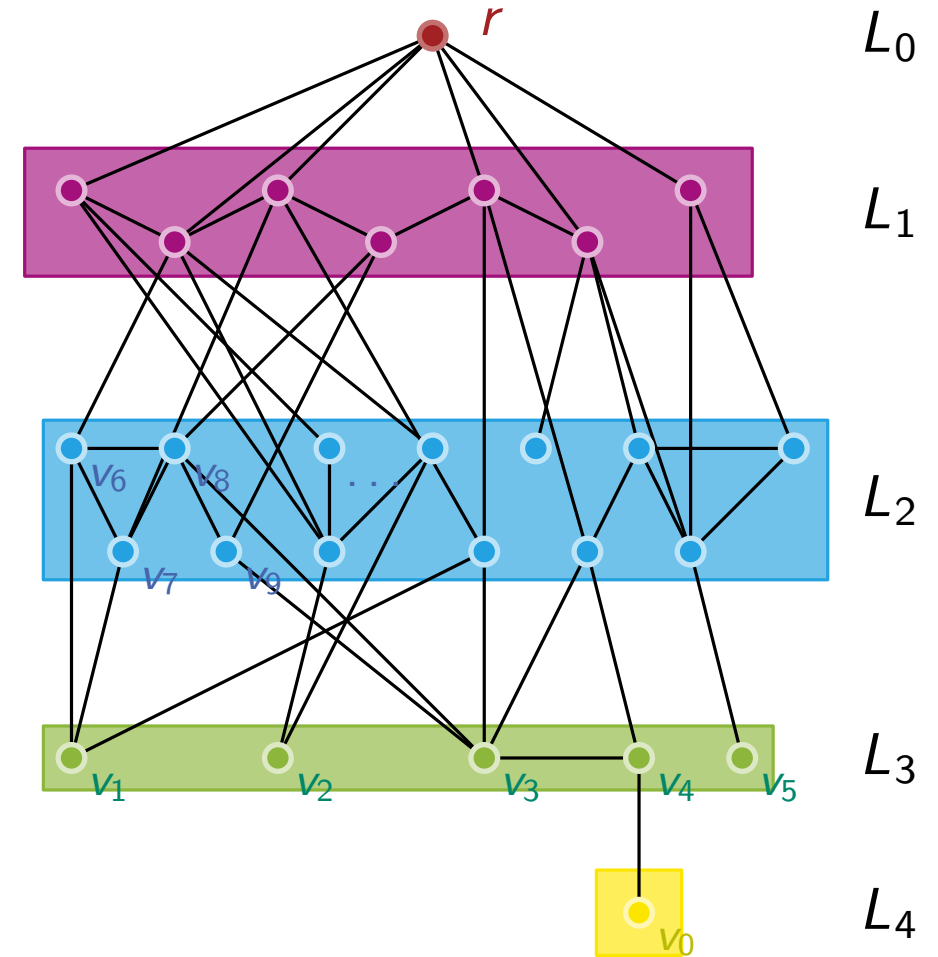
iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$



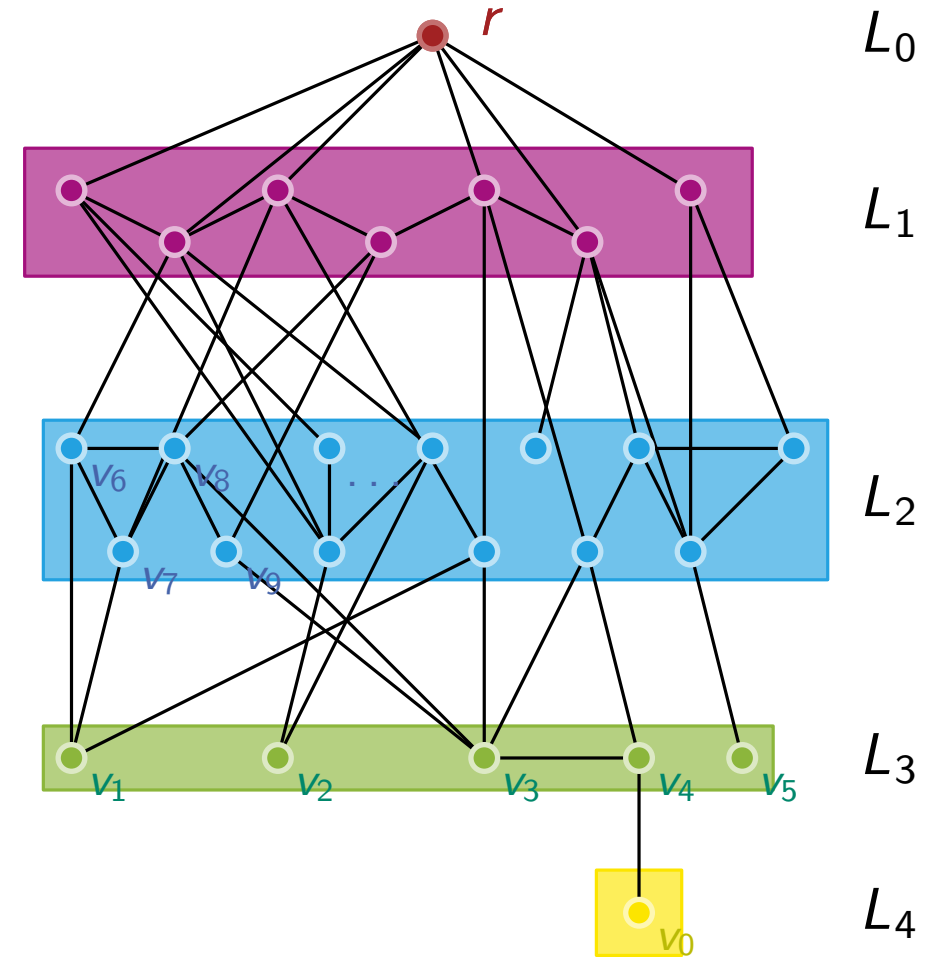
iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$



iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS



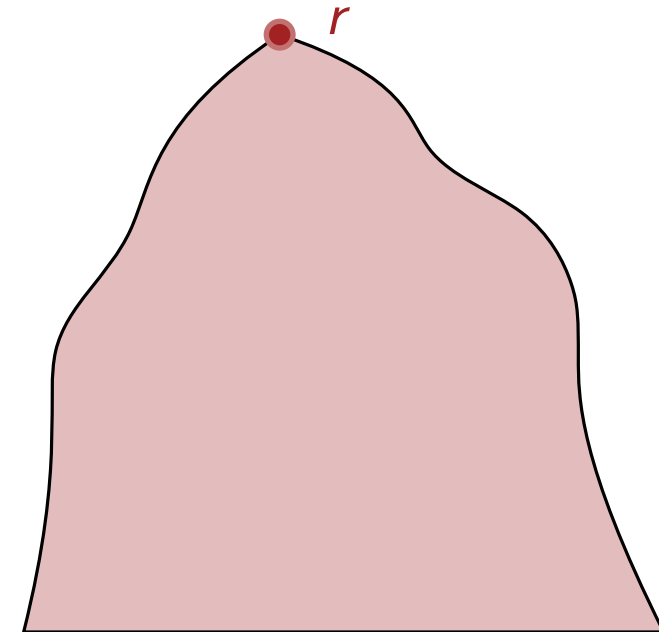
iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS



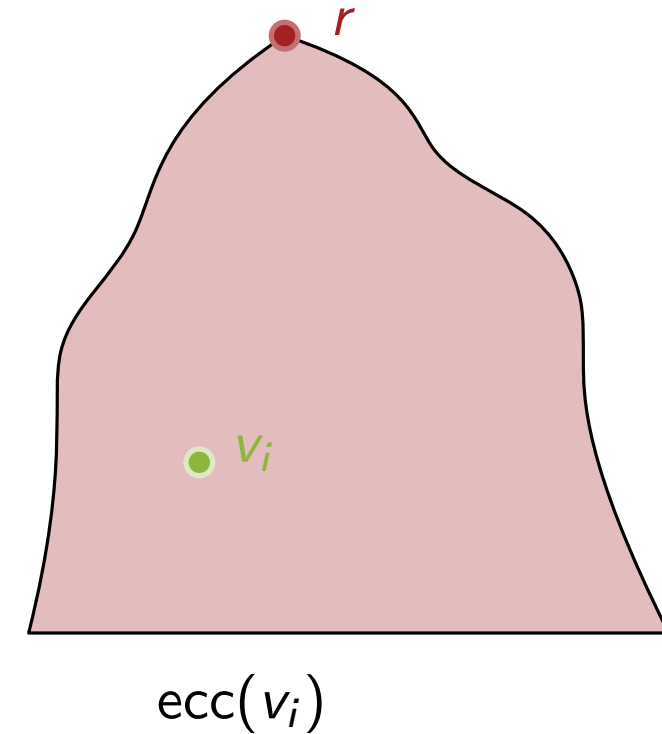
iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS



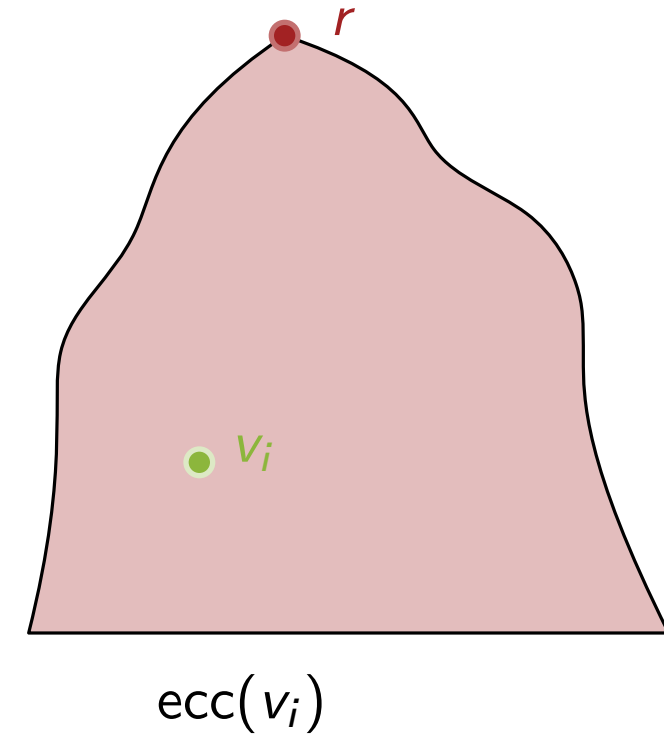
iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS



iFUB Algorithmus

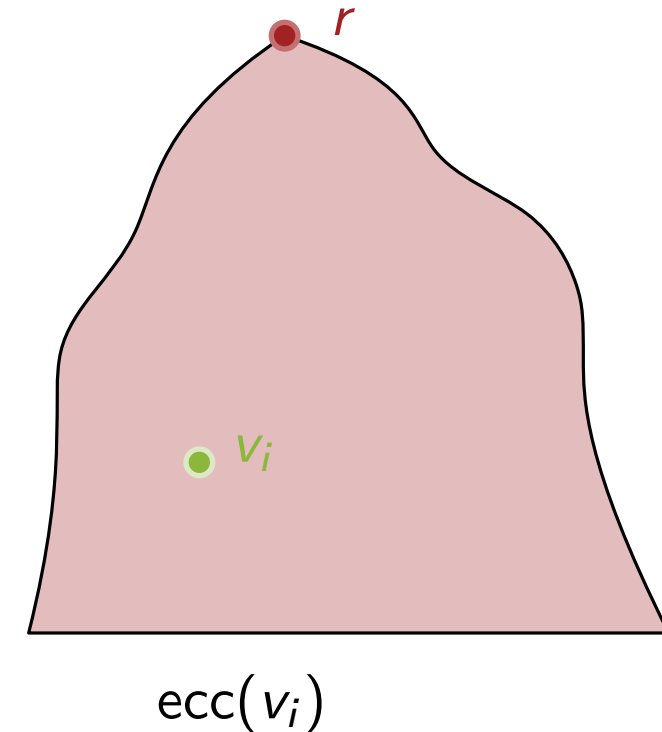
- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS
 - Untere Schranke
 - Obere Schranke



iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS
 - Untere Schranke

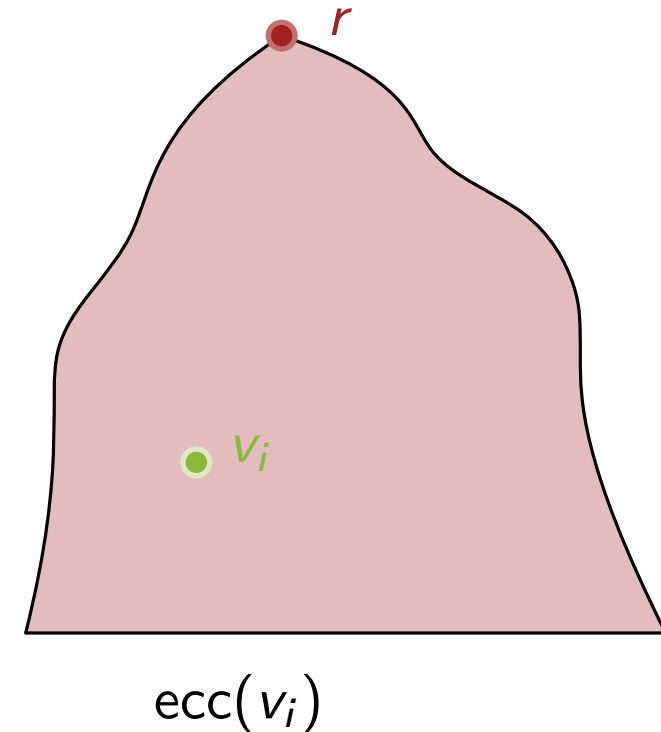
$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$
 - Obere Schranke



iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS
 - Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$
 - Obere Schranke

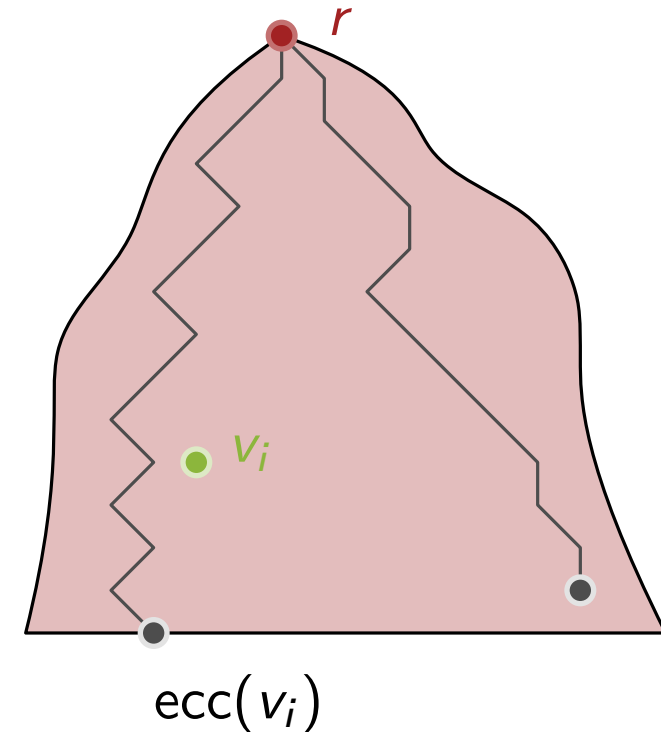


Kann $\text{diam}(G) > 2 \cdot \text{ecc}(r)$ sein?

iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS
 - Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$
 - Obere Schranke

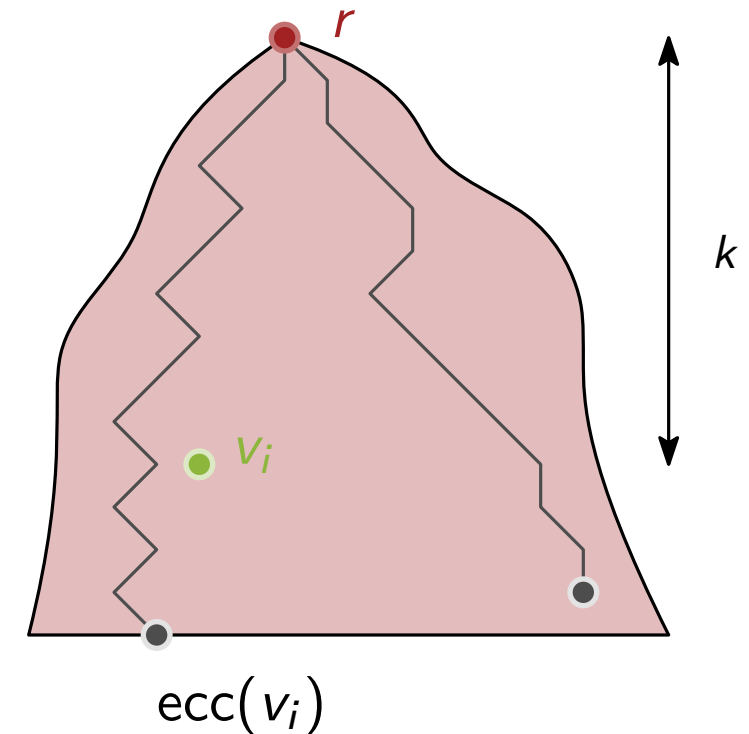


Kann $\text{diam}(G) > 2 \cdot \text{ecc}(r)$ sein?

iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS
 - Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$
 - Obere Schranke



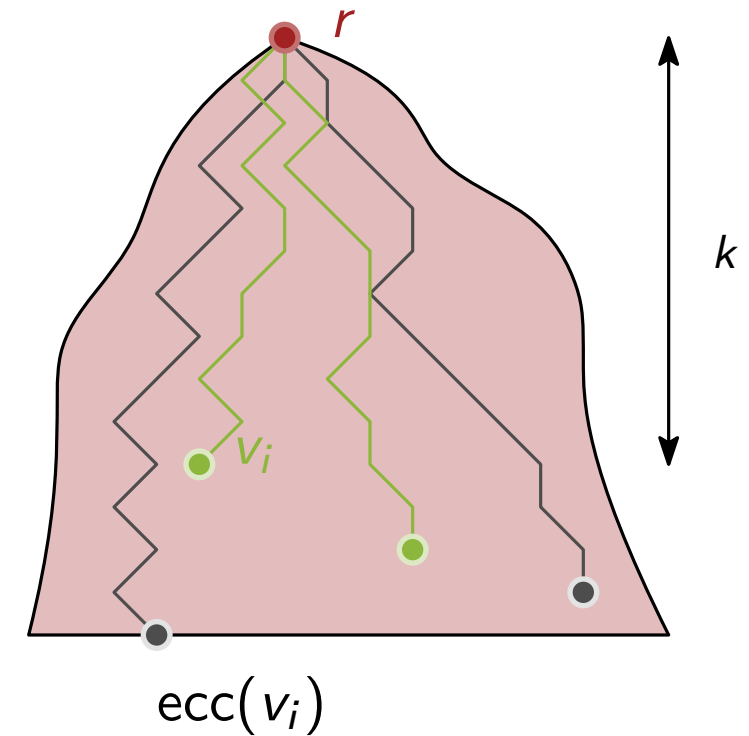
Kann $\text{diam}(G) > 2 \cdot \text{ecc}(r)$ sein?

Kann $\text{ecc}(v_i) > 2 \cdot k$ sein?

iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS
 - Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$
 - Obere Schranke



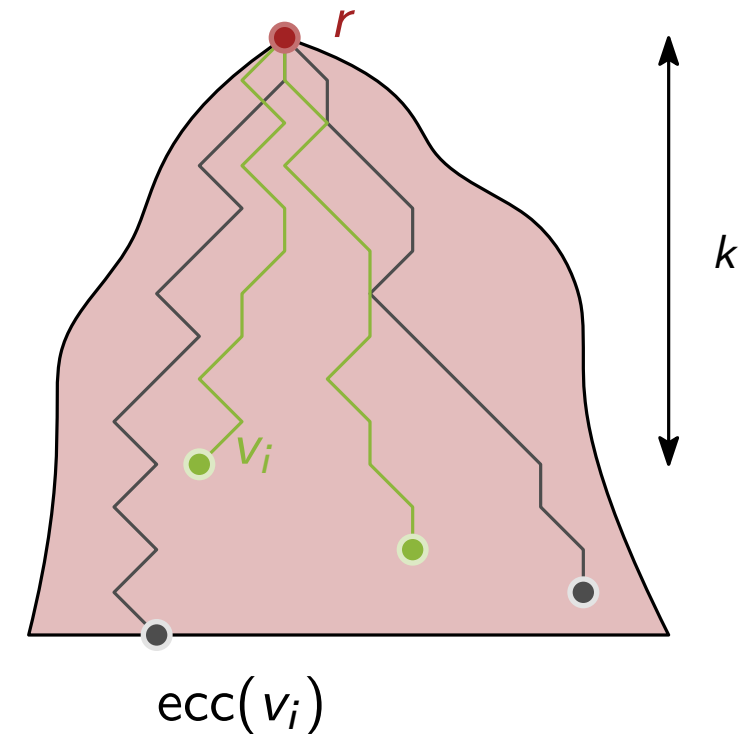
Kann $\text{diam}(G) > 2 \cdot \text{ecc}(r)$ sein?

Kann $\text{ecc}(v_i) > 2 \cdot k$ sein?

iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS
 - Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$
 - Obere Schranke an: $\text{ecc}(v_i), \text{diam}(G)$



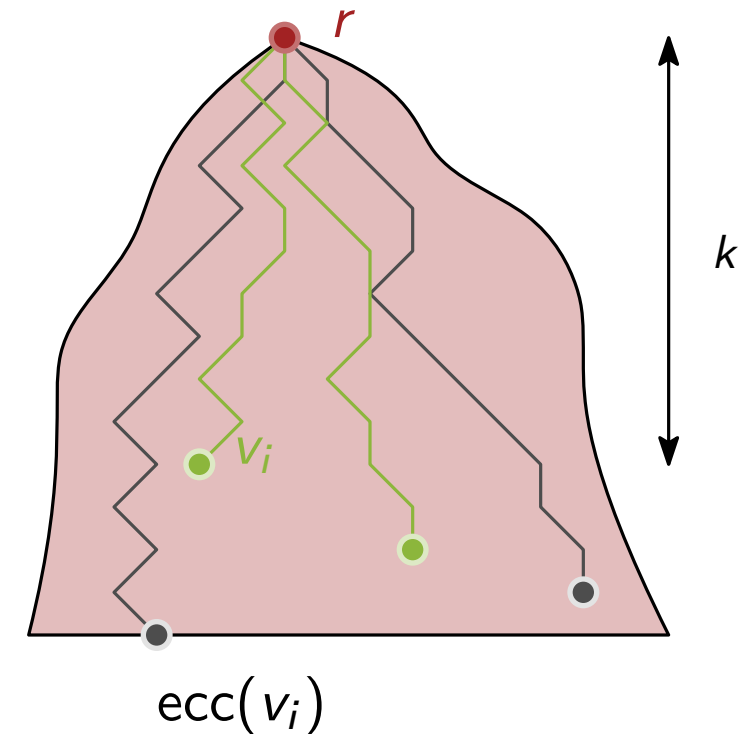
Kann $\text{diam}(G) > 2 \cdot \text{ecc}(r)$ sein?

Kann $\text{ecc}(v_i) > 2 \cdot k$ sein?

iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS
 - Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$
 - Obere Schranke an: $\text{ecc}(v_i), \text{diam}(G)$
 - sei v_i in Layer L_k , dann:



Kann $\text{diam}(G) > 2 \cdot \text{ecc}(r)$ sein?

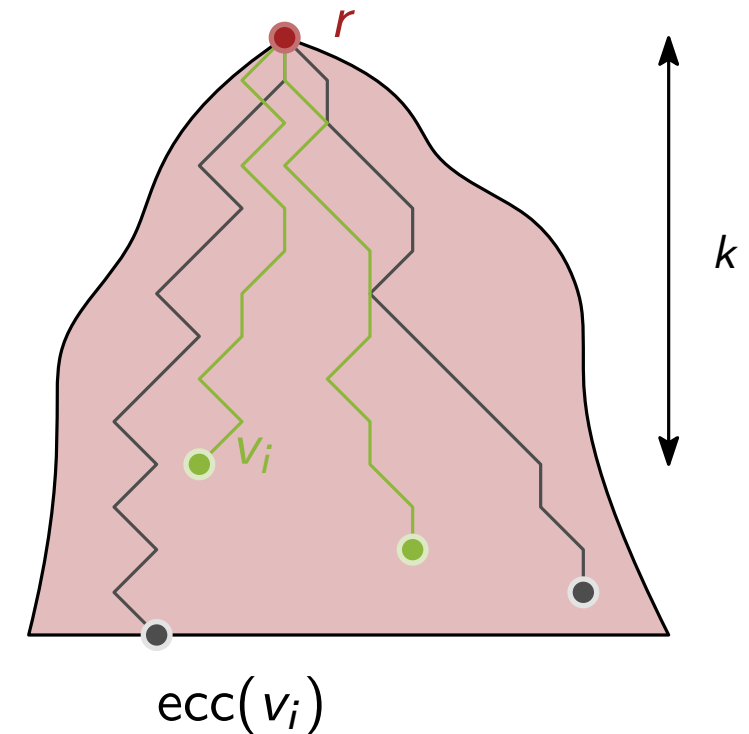
Kann $\text{ecc}(v_i) > 2 \cdot k$ sein?

iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS
 - Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$
 - Obere Schranke an: $\text{ecc}(v_i), \text{diam}(G)$
 - sei v_i in Layer L_k , dann:

$$\text{ecc}(v_i) \leq \max(2k, \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_{i-1}\})$$



Kann $\text{diam}(G) > 2 \cdot \text{ecc}(r)$ sein?

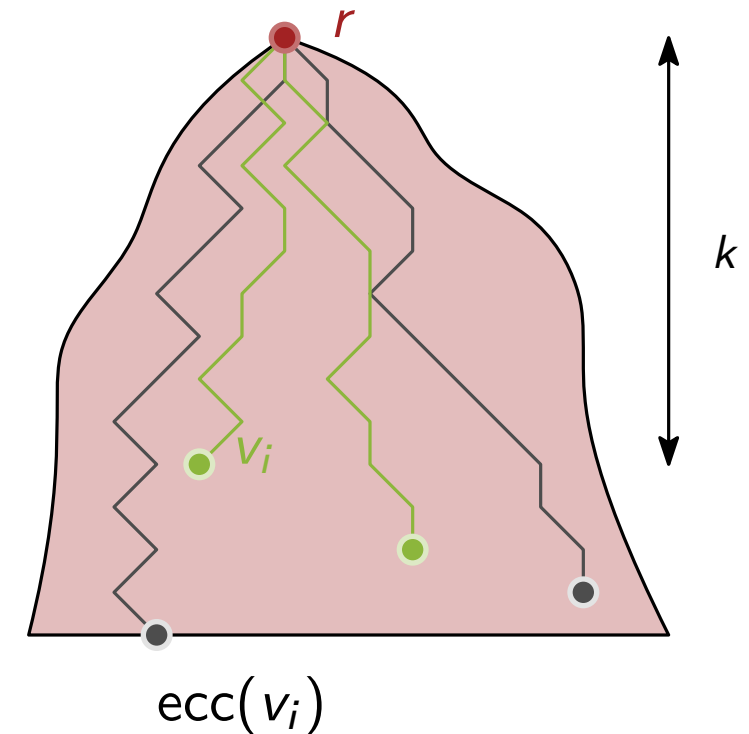
Kann $\text{ecc}(v_i) > 2 \cdot k$ sein?

iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS
 - Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$
 - Obere Schranke an: $\text{ecc}(v_i), \text{diam}(G)$
 - sei v_i in Layer L_k , dann:

$$\text{ecc}(v_i) \leq \max(2k, \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_{i-1}\})$$



Kann $\text{diam}(G) > 2 \cdot \text{ecc}(r)$ sein?

Kann $\text{ecc}(v_i) > 2 \cdot k$ sein?

iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS

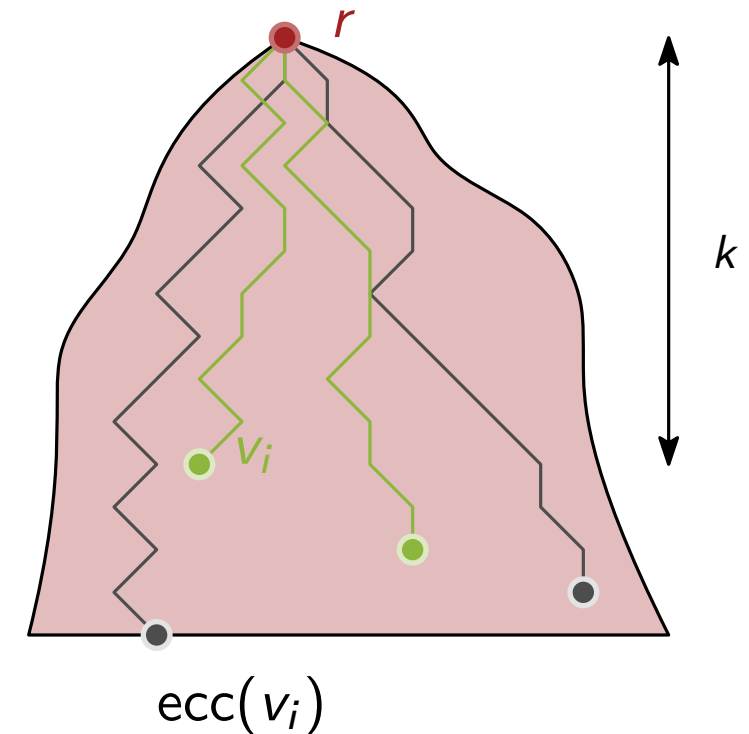
- Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$

- Obere Schranke an: $\text{ecc}(v_i), \text{diam}(G)$

- sei v_i in Layer L_k , dann:

$$\text{ecc}(v_i) \leq \max(\underbrace{2k}_{\text{(schrumpft)}}, \underbrace{\max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_{i-1}\}}_{\text{wächst}})$$



Kann $\text{diam}(G) > 2 \cdot \text{ecc}(r)$ sein?

Kann $\text{ecc}(v_i) > 2 \cdot k$ sein?

iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS

- Untere Schranke

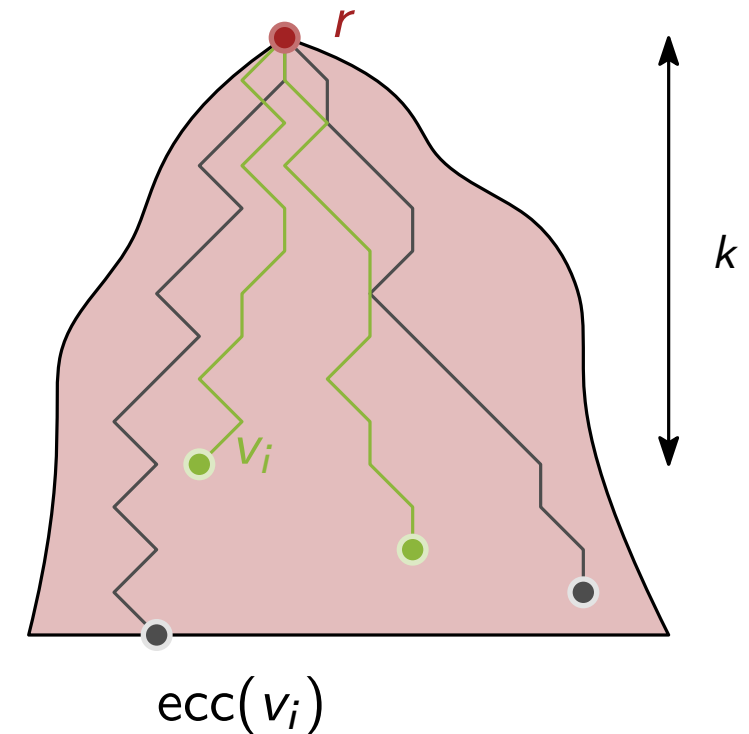
$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$

- Obere Schranke an: $\text{ecc}(v_i), \text{diam}(G)$

- sei v_i in Layer L_k , dann:

$$\text{ecc}(v_i) \leq \max(\underbrace{2k}_{\text{(schrumpft)}}, \underbrace{\max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_{i-1}\}}_{\text{wächst}})$$

$$\text{diam}(G) \leq \max(2k, \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\})$$



Kann $\text{diam}(G) > 2 \cdot \text{ecc}(r)$ sein?

Kann $\text{ecc}(v_i) > 2 \cdot k$ sein?



iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS

- Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$

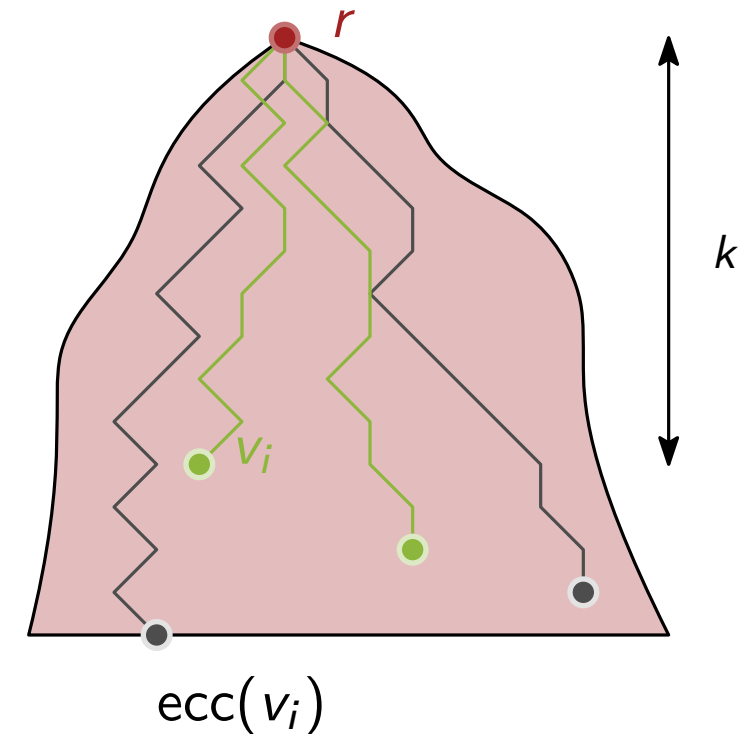
- Obere Schranke an: $\text{ecc}(v_i), \text{diam}(G)$

- sei v_i in Layer L_k , dann:

$$\text{ecc}(v_i) \leq \max(\underbrace{2k}_{\text{(schrumpft)}}, \underbrace{\max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_{i-1}\}}_{\text{wächst}})$$

$$\text{diam}(G) \leq \max(2k, \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\})$$

- Abbruch sobald $2k \leq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$



Kann $\text{diam}(G) > 2 \cdot \text{ecc}(r)$ sein?

Kann $\text{ecc}(v_i) > 2 \cdot k$ sein?

iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS

- Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$

- Obere Schranke an: $\text{ecc}(v_i), \text{diam}(G)$

- sei v_i in Layer L_k , dann:

$$\text{ecc}(v_i) \leq \max(\underbrace{2k}_{\text{(schrumpft)}}, \underbrace{\max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_{i-1}\}}_{\text{wächst}})$$

$$\text{diam}(G) \leq \max(2k, \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\})$$

- Abbruch sobald $2k \leq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$



iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS

 Frage: wie wählen wir r ?

- Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$

- Obere Schranke an: $\text{ecc}(v_i), \text{diam}(G)$

- sei v_i in Layer L_k , dann:

$$\text{ecc}(v_i) \leq \max(\underbrace{2k}_{\text{(schrumpft)}}, \underbrace{\max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_{i-1}\}}_{\text{wächst}})$$

$$\text{diam}(G) \leq \max(2k, \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\})$$

- Abbruch sobald $2k \leq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$



iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS
 - Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$
 - Obere Schranke an: $\text{ecc}(v_i), \text{diam}(G)$
 - sei v_i in Layer L_k , dann:

$$\text{ecc}(v_i) \leq \max(\underset{\text{(schrumpft)}}{2k}, \underset{\text{wächst}}{\max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_{i-1}\}})$$

$$\text{diam}(G) \leq \max(2k, \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\})$$
- Abbruch sobald $2k \leq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$

Frage: wie wählen wir r ?

- höchster Grad (Heterogenität)



iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS

- Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$

- Obere Schranke an: $\text{ecc}(v_i), \text{diam}(G)$

- sei v_i in Layer L_k , dann:

$$\text{ecc}(v_i) \leq \max(\underbrace{2k}_{\text{(schrumpft)}}, \underbrace{\max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_{i-1}\}}_{\text{wächst}})$$

$$\text{diam}(G) \leq \max(2k, \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\})$$

- Abbruch sobald $2k \leq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$

Frage: wie wählen wir r ?

- höchster Grad (Heterogenität)
- mittlerer Knoten (Lokalität)



iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS

Frage: wie wählen wir r ?

- höchster Grad (Heterogenität)
- mittlerer Knoten (Lokalität)

- Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$

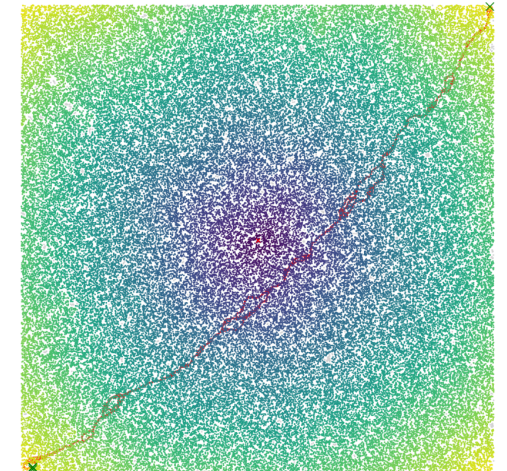
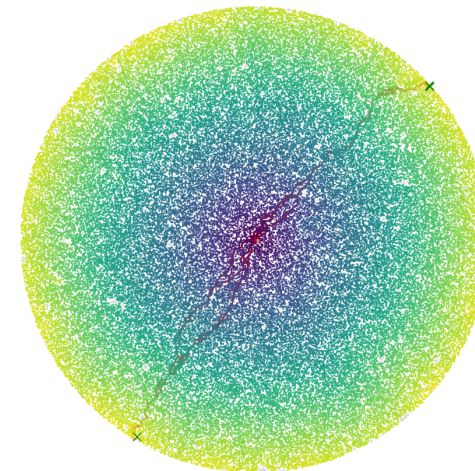
- Obere Schranke an: $\text{ecc}(v_i), \text{diam}(G)$

- sei v_i in Layer L_k , dann:

$$\text{ecc}(v_i) \leq \max(\underbrace{2k}_{\text{(schrumpft)}}, \underbrace{\max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_{i-1}\}}_{\text{wächst}})$$

$$\text{diam}(G) \leq \max(2k, \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\})$$

- Abbruch sobald $2k \leq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$



iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS

- Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$

- Obere Schranke an: $\text{ecc}(v_i), \text{diam}(G)$

- sei v_i in Layer L_k , dann:

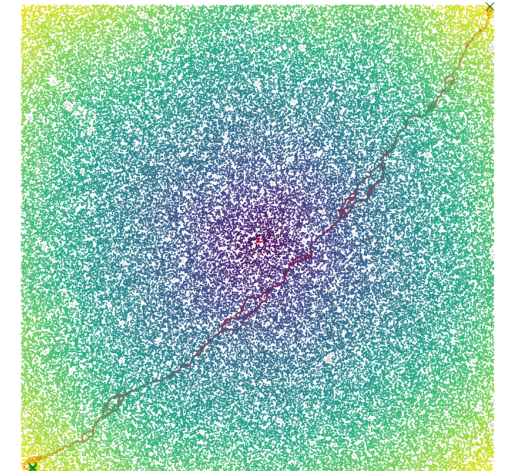
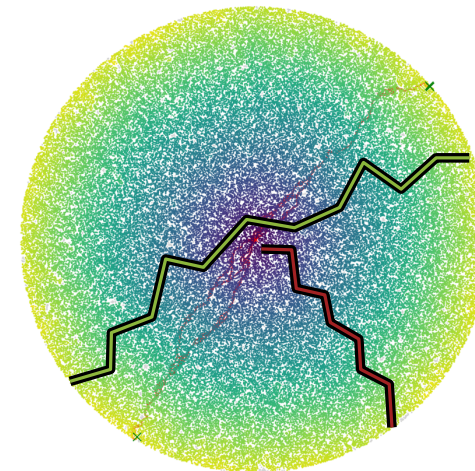
$$\text{ecc}(v_i) \leq \max(\underbrace{2k}_{\text{(schrumpft)}}, \underbrace{\max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_{i-1}\}}_{\text{wächst}})$$

$$\text{diam}(G) \leq \max(2k, \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\})$$

- Abbruch sobald $2k \leq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$

Frage: wie wählen wir r ?

- höchster Grad (Heterogenität)
- mittlerer Knoten (Lokalität)



$\text{ecc}(r)$ ist klein
 $\text{ecc}(v_0)$ ist groß



iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS
 - Untere Schranke

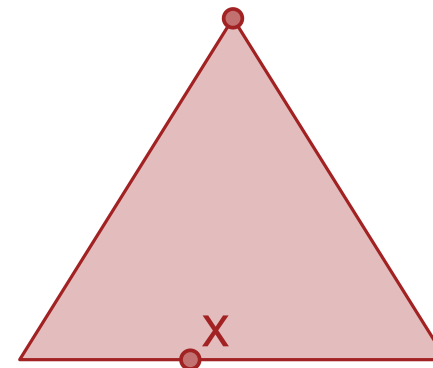
$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$
 - Obere Schranke an: $\text{ecc}(v_i), \text{diam}(G)$
 - sei v_i in Layer L_k , dann:

$$\text{ecc}(v_i) \leq \max(\underset{\text{(schrumpft)}}{2k}, \underset{\text{wächst}}{\max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_{i-1}\}})$$

$$\text{diam}(G) \leq \max(2k, \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\})$$
- Abbruch sobald $2k \leq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$

Frage: wie wählen wir r ?

- höchster Grad (Heterogenität)
- mittlerer Knoten (Lokalität)
- BFS: Finde Knoten x am *Rand*



iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$
- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS
 - Untere Schranke

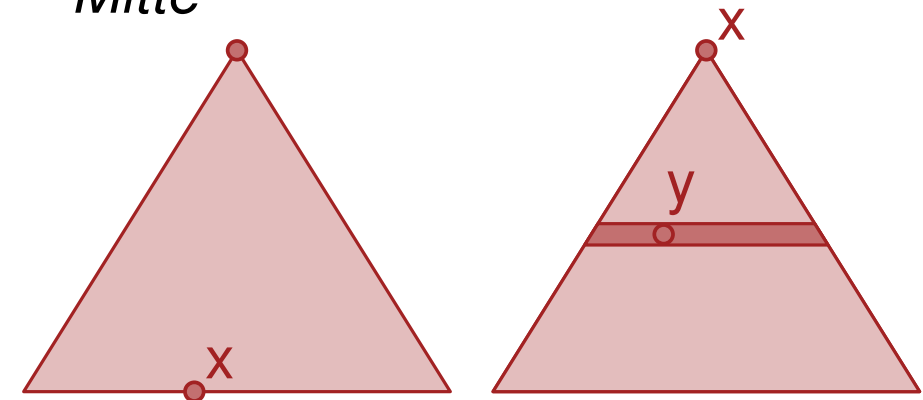
$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$
 - Obere Schranke an: $\text{ecc}(v_i), \text{diam}(G)$
 - sei v_i in Layer L_k , dann:

$$\text{ecc}(v_i) \leq \max(\underset{\text{(schrumpft)}}{2k}, \underset{\text{wächst}}{\max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_{i-1}\}})$$

$$\text{diam}(G) \leq \max(2k, \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\})$$
- Abbruch sobald $2k \leq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$

Frage: wie wählen wir r ?

- höchster Grad (Heterogenität)
- mittlerer Knoten (Lokalität)
- BFS: Finde Knoten x am *Rand*
- BFS von x : Finde Knoten in der *Mitte*



iFUB Algorithmus

- Wähle „zentralen“ Knoten r
- Breitensuche von r , Layer $L_0, L_1, \dots, L_{\text{ecc}(r)}$
- Sei $\langle v_0, \dots, v_{n-1} \rangle$ Reihenfolge der Knoten im Baum von unten nach oben, $V_i = \{v_0, \dots, v_i\}$

- Berechne $\text{ecc}(v_i)$ mittels BFS

- Untere Schranke

$$\text{diam}(G) \geq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$$

- Obere Schranke an: $\text{ecc}(v_i), \text{diam}(G)$

- sei v_i in Layer L_k , dann:

$$\text{ecc}(v_i) \leq \max \left(\underset{\text{(schrumpft)}}{2k}, \underset{\text{wächst}}{\max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_{i-1}\}} \right)$$

$$\text{diam}(G) \leq \max \left(2k, \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\} \right)$$

- Abbruch sobald $2k \leq \max\{\text{ecc}(v) \mid v \in V_i\}$

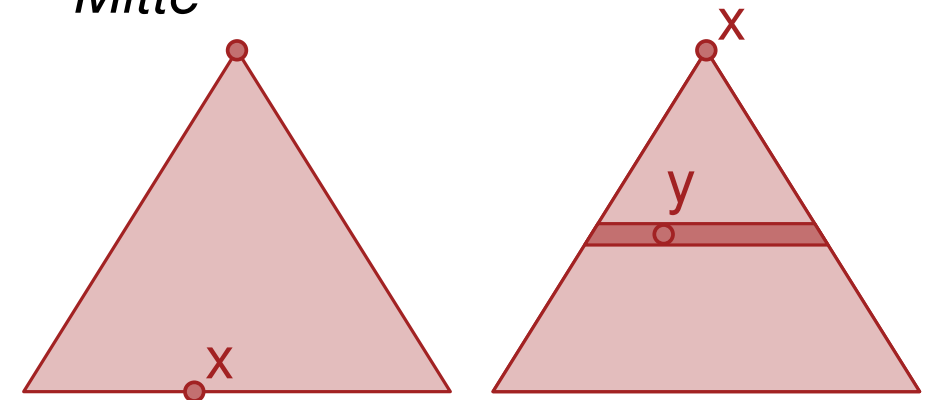
Frage: wie wählen wir r ?

- höchster Grad (Heterogenität)
- mittlerer Knoten (Lokalität)

ggf. iterieren

2-sweep
4-sweep

- BFS: Finde Knoten x am *Rand*
 - BFS von x : Finde Knoten in der *Mitte*



Übungsblatt 3 und Projekt

Übungsblatt 3

- Code und Workflow optimieren / aufräumen
- Performance von iFUB auf realistischen Eingaben untersuchen
- Zeitrahmen: nur *eine* Woche



Übungsblatt 3 und Projekt

Übungsblatt 3

- Code und Workflow optimieren / aufräumen
- Performance von iFUB auf realistischen Eingaben untersuchen
- Zeitrahmen: nur *eine* Woche

Anschließend: Projekt (6 Wochen)

- Ziel: Forschungsfrage untersuchen und beantworten

Übungsblatt 3 und Projekt

Übungsblatt 3

- Code und Workflow optimieren / aufräumen
- Performance von iFUB auf realistischen Eingaben untersuchen
- Zeitrahmen: nur *eine* Woche

Anschließend: Projekt (6 Wochen)

- Ziel: Forschungsfrage untersuchen und beantworten
- Inspiration:
 - On the External Validity of Average-Case Analyses of Graph Algorithms [B., F. 2022]



Übungsblatt 3 und Projekt

Übungsblatt 3

- Code und Workflow optimieren / aufräumen
- Performance von iFUB auf realistischen Eingaben untersuchen
- Zeitrahmen: nur *eine* Woche

Anschließend: Projekt (6 Wochen)

- Ziel: Forschungsfrage untersuchen und beantworten
- Inspiration:
 - On the External Validity of Average-Case Analyses of Graph Algorithms [B., F. 2022]
 - Deterministic Performance Guarantees for Bidirectional BFS on Real-World Networks [B., W. 2022]



Übungsblatt 3 und Projekt

Übungsblatt 3

- Code und Workflow optimieren / aufräumen
- Performance von iFUB auf realistischen Eingaben untersuchen
- Zeitrahmen: nur *eine* Woche

Anschließend: Projekt (6 Wochen)

- Ziel: Forschungsfrage untersuchen und beantworten
- Inspiration:
 - On the External Validity of Average-Case Analyses of Graph Algorithms [B., F. 2022]
 - Deterministic Performance Guarantees for Bidirectional BFS on Real-World Networks [B., W. 2022]
 - Algorithmen verstehen / verbessern (z.B. diameter, schwere Probleme, ...)

