

Praktikum – Beating the Worst Case

Beating the Worst Case

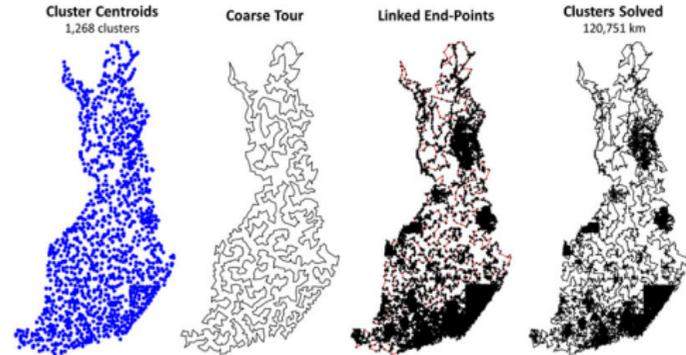
Jean-Pierre von der Heydt und Marcus Wilhelm | 25.10.2023



Source: kit.edu

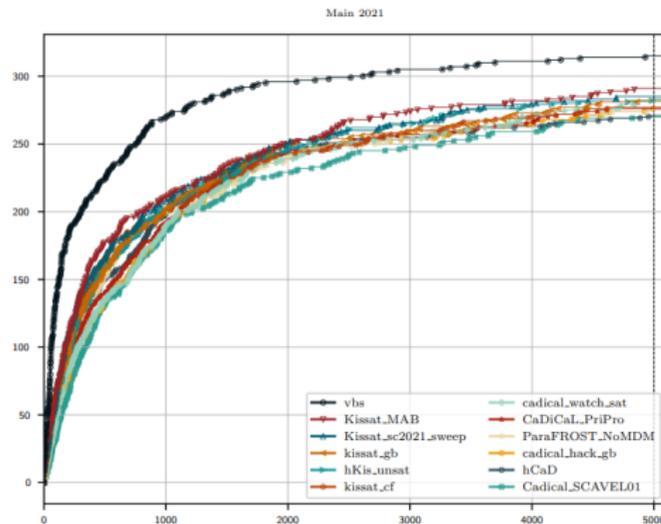
- Das \mathcal{O} -Kalkül ist eines der wichtigsten Werkzeuge, um Algorithmen zu analysieren
- Häufig ist die obere Schranke eine sehr pessimistische Abschätzung

- Das \mathcal{O} -Kalkül ist eines der wichtigsten Werkzeuge, um Algorithmen zu analysieren
- Häufig ist die obere Schranke eine sehr pessimistische Abschätzung
- TSP-Solver können optimale Routen für Graphen mit ~ 1 Mio. Knoten finden
- SAT-Solver können Probleme mit ~ 1 Mio. Variablen und noch mehr Klauseln lösen



Source: www.frontiersin.org/articles/10.3389/frobt.2021.689908/full

- Das \mathcal{O} -Kalkül ist eines der wichtigsten Werkzeuge, um Algorithmen zu analysieren
- Häufig ist die obere Schranke eine sehr pessimistische Abschätzung
- TSP-Solver können optimale Routen für Graphen mit ~ 1 Mio. Knoten finden
- SAT-Solver können Probleme mit ~ 1 Mio. Variablen und noch mehr Klauseln lösen



Beobachtung

Praktische Laufzeit ist nicht in $2^{\mathcal{O}(n)}$ sondern viel besser. TSP und SAT sind nicht die einzigen Problem.

- Zusammenspiel aus Algorithmus und Eingabe Verteilung
- Praktische Laufzeit kann asymptotisch besser sein als in der Analyse

- Zusammenspiel aus Algorithmus und Eingabeverteilung
- Praktische Laufzeit kann asymptotisch besser sein als in der Analyse

Unser Ziel

- Wir schauen uns ein paar dieser Probleme genauer an:
- Warum sind manche Algorithmen so schnell? Auf welchen Eingaben funktionieren sie nicht?

- Zusammenspiel aus Algorithmus und Eingabeverteilung
- Praktische Laufzeit kann asymptotisch besser sein als in der Analyse

Unser Ziel

- Wir schauen uns ein paar dieser Probleme genauer an:
- Warum sind manche Algorithmen so schnell? Auf welchen Eingaben funktionieren sie nicht?
- Wie kann ich ein brauchbares Test-Setup aufbauen?
- Mit welchen Methoden kann ich meine Daten gut visualisieren?

Erster Teil:

- Übungsblatt 0 mit coolem Rätsel (3 Wochen).
- Weitere Übungsblätter (~6 Wochen).
- Aufbau eines Setups für Experimente, Visualisieren von Daten, Auswerten von Algorithmen

Erster Teil:

- Übungsblatt 0 mit coolem Rätsel (3 Wochen).
- Weitere Übungsblätter (~6 Wochen).
- Aufbau eines Setups für Experimente, Visualisieren von Daten, Auswerten von Algorithmen

Zweiter Teil:

- Selbstständiges Projekt an einem neuen Thema (~6 Wochen)
- Planung und Umsetzung eines Versuchsaufbaus
- Anschließende Ausarbeitung und Präsentation

Erster Teil:

- Übungsblatt 0 mit coolem Rätsel (3 Wochen).
- Weitere Übungsblätter (~6 Wochen).
- Aufbau eines Setups für Experimente, Visualisieren von Daten, Auswerten von Algorithmen

Zweiter Teil:

- Selbstständiges Projekt an einem neuen Thema (~6 Wochen)
- Planung und Umsetzung eines Versuchsaufbaus
- Anschließende Ausarbeitung und Präsentation

Bewertung

Die Bewertung des Praktikums findet nur anhand der Ausarbeitung und der Präsentation statt.

- Forkt das repository und macht euch mit ihm vertraut. Die READMEs sollten helfen das meiste zu verstehen.

Beating the Worst Case -- Framework

This small framework serves as a starting point for the practical course "Beating the Worst Case in Practice: Unerwartet effiziente Algorithmen". As participant, you probably want to fork this repository. As the repository contains submodules, you want to clone it with the `--recurse` flag.

```
git clone --recurse git@link_to_your_repository
```

The core of the framework is in [framework](#). The [ext_libs](#) folder contains the [CLI11](#) library for parsing command line options and the [GIRG](#) library for generating graphs. Unit test are located in [tests](#) and use [gtest](#). Moreover, [instances](#) includes some small instances for initial testing. The folder [evaluation](#) contains example data and an [R script](#) to visualize it. You can use this directory to create your own plots.

Using the Framework

The repository contains a [.devcontainer](#). If you have [Docker](#) installed, [VSCode](#) can set up a fully working development environment on your platform inside a Docker container. This can be especially useful for students working on windows. (TODO: verify GitHub codespaces working)

If you don't want to use a Docker, you can build the project on your own using CMake.

Compiling and Running

- Forkt das repository und macht euch mit ihm vertraut. Die READMEs sollten helfen das meiste zu verstehen.
- Graph-I/O und ein paar nützliche Algorithmen sind in `framework`
- Beispiel Command Line Applikationen in `cli`
- Zum Auswerten von Daten empfehlen wir *R* mit Beispielen in `evaluation`

Beating the Worst Case -- Framework

This small framework serves as a starting point for the practical course "Beating the Worst Case in Practice: Unerwartet effiziente Algorithmen". As participant, you probably want to fork this repository. As the repository contains submodules, you want to clone it with the `--recurse` flag.

```
git clone --recurse git@link_to_your_repository
```

The core of the framework is in `framework`. The `ext_libs` folder contains the `CL11` library for parsing command line options and the `GIRG` library for generating graphs. Unit test are located in `tests` and use `gtest`. Moreover, `instances` includes some small instances for initial testing. The folder `evaluation` contains example data and an `R script` to visualize it. You can use this directory to create your own plots.

Using the Framework

The repository contains a `.devcontainer`. If you have `Docker` installed, `VSCoDe` can set up a fully working development environment on your platform inside a Docker container. This can be especially useful for students working on windows. (TODO: verify GitHub codespaces working)

If you don't want to use a Docker, you can build the project on your own using `CMake`.

Compiling and Running

- Forkt das repository und macht euch mit ihm vertraut. Die READMEs sollten helfen das meiste zu verstehen.
- Graph-I/O und ein paar nützliche Algorithmen sind in `framework`
- Beispiel Command Line Applikationen in `cli`
- Zum Auswerten von Daten empfehlen wir *R* mit Beispielen in `evaluation`
- Versucht das Repository mit cmake zu bauen und das Programm run auszuführen

Beating the Worst Case -- Framework

This small framework serves as a starting point for the practical course "Beating the Worst Case in Practice: Unerwartet effiziente Algorithmen". As participant, you probably want to fork this repository. As the repository contains submodules, you want to clone it with the `--recurse` flag.

```
git clone --recurse git@link_to_your_repository
```

The core of the framework is in `framework`. The `ext_libs` folder contains the `CL11` library for parsing command line options and the `GIRG` library for generating graphs. Unit test are located in `tests` and use `gtest`. Moreover, `instances` includes some small instances for initial testing. The folder `evaluation` contains example data and an `R script` to visualize it. You can use this directory to create your own plots.

Using the Framework

The repository contains a `.devcontainer`. If you have `Docker` installed, `VSCoDe` can set up a fully working development environment on your platform inside a Docker container. This can be especially useful for students working on windows. (TODO: verify GitHub codespaces working)

If you don't want to use a Docker, you can build the project on your own using CMake.

Compiling and Running

Übungsblatt 0

- Ihr müsst **2 Algorithmen** implementieren
- Wir haben **800 Graphen** für euch ausgewählt

 ANIMAL SOCIAL NETWORKS	816	 INTERACTION NETWORKS	29	 SCIENTIFIC COMPUTING	11
 BIOLOGICAL NETWORKS	37	 INFRASTRUCTURE NETWORKS	8	 SOCIAL NETWORKS	77
 BRAIN NETWORKS	116	 LABELED NETWORKS	105	 FACEBOOK NETWORKS	114
 COLLABORATION NETWORKS	20	 MASSIVE NETWORK DATA	21	 TECHNOLOGICAL NETWORKS	12
 CHEMINFORMATICS	646	 MISCELLANEOUS NETWORKS	2669	 WEB GRAPHS	36
 CITATION NETWORKS	4	 POWER NETWORKS	8	 DYNAMIC NETWORKS	115
 ECOLOGY NETWORKS	6	 PROXIMITY NETWORKS	13	 TEMPORAL REACHABILITY	38
 ECONOMIC NETWORKS	16	 GENERATED GRAPHS	221	 BHOSLIB	36
 EMAIL NETWORKS	6	 RECOMMENDATION NETWORKS	36	 DIMACS	78
 GRAPH 500	8	 ROAD NETWORKS	15	 DIMACS10	84
 HETEROGENEOUS NETWORKS	15	 RETWEET NETWORKS	34	 NON-RELATIONAL ML DATA	211

Source: <https://networkrepository.com/>

Übungsblatt 0

- Ihr müsst **2 Algorithmen** implementieren
- Wir haben **800 Graphen** für euch ausgewählt

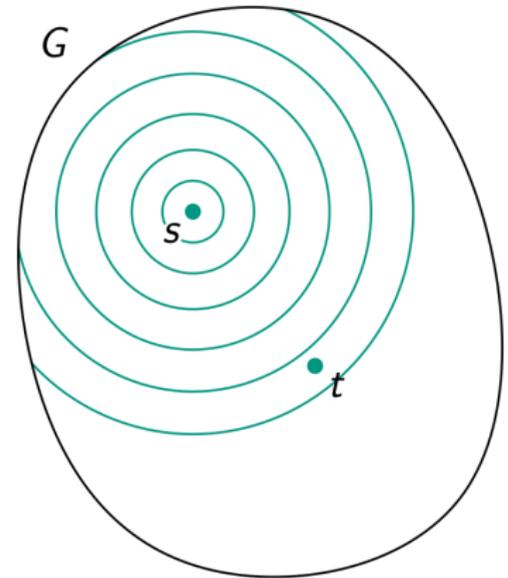
 ANIMAL SOCIAL NETWORKS	816	 INTERACTION NETWORKS	29	 SCIENTIFIC COMPUTING	11
 BIOLOGICAL NETWORKS	37	 INFRASTRUCTURE NETWORKS	8	 SOCIAL NETWORKS	77
 BRAIN NETWORKS	116	 LABELED NETWORKS	105	 FACEBOOK NETWORKS	114
 COLLABORATION NETWORKS	20	 MASSIVE NETWORK DATA	21	 TECHNOLOGICAL NETWORKS	12
 CHEMINFORMATICS	646	 MISCELLANEOUS NETWORKS	2669	 WEB GRAPHS	36
 CITATION NETWORKS	4	 POWER NETWORKS	8	 DYNAMIC NETWORKS	115
 ECOLOGY NETWORKS	6	 PROXIMITY NETWORKS	13	 TEMPORAL REACHABILITY	38
 ECONOMIC NETWORKS	16	 GENERATED GRAPHS	221	 BHOSLIB	36
 EMAIL NETWORKS	6	 RECOMMENDATION NETWORKS	36	 DIMACS	78
 GRAPH 500	8	 ROAD NETWORKS	15	 DIMACS10	84
 HETEROGENEOUS NETWORKS	15	 RETWEET NETWORKS	34	 NON-RELATIONAL ML DATA	211

Source: <https://networkrepository.com/>

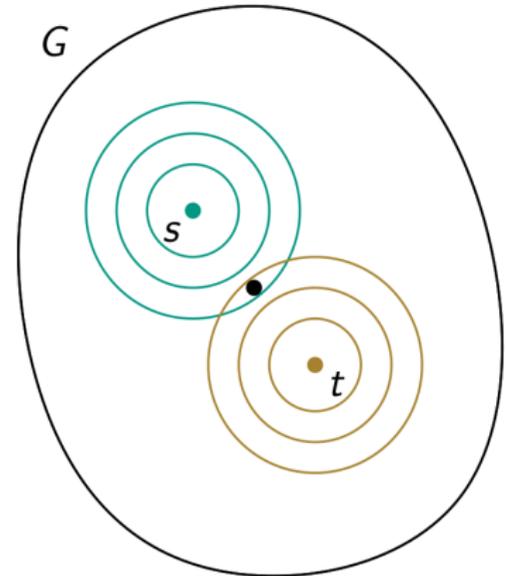
Euer Ziel

Findet heraus auf welchen Graphen die Algorithmen gut funktionieren und auf welchen nicht

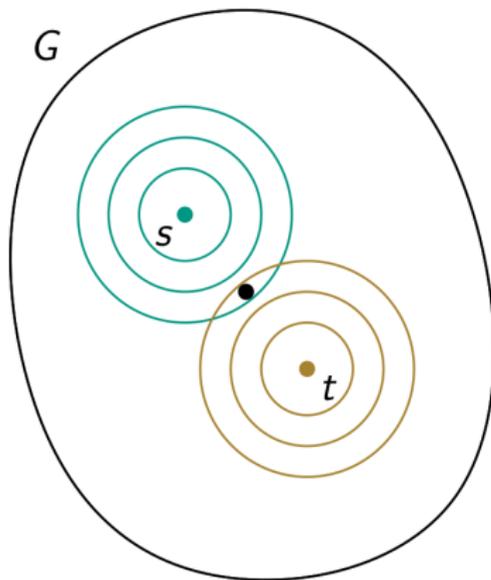
- Breitensuche ist einer der einfachsten Algorithmen um kürzeste Wege und ungewichteten Graphen zu finden



- Breitensuche ist einer der einfachsten Algorithmen um kürzeste Wege und ungewichteten Graphen zu finden
- Bidirektionale Breitensuche ist eine der einfachsten Optimierungen
- Dabei wird abwechseln von t und von s aus ein Suchschritt ausgeführt

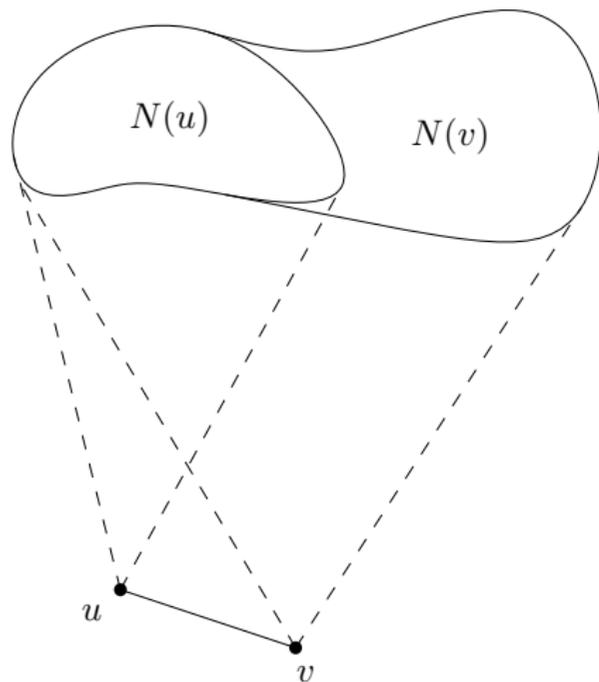


- Breitensuche ist einer der einfachsten Algorithmen um kürzeste Wege und ungewichteten Graphen zu finden
- Bidirektionale Breitensuche ist eine der einfachsten Optimierungen
- Dabei wird abwechseln von t und von s aus ein Suchschritt ausgeführt
- Variante: Schätze die Größe der nächsten Layer und exploriere das kleinere



- Gegeben einen Graphen $G = (V, E)$
- $X \subseteq V$ ist *Vertex Cover*, falls
$$\forall \{u, v\} \in E: u \in X \vee v \in X$$

- Gegeben einen Graphen $G = (V, E)$
- $X \subseteq V$ ist *Vertex Cover*, falls
 $\forall \{u, v\} \in E : u \in X \vee v \in X$
- Für $u, v \in V : v$ *dominiert* u , wenn $N[u] \subseteq N[v]$



- Gegeben einen Graphen $G = (V, E)$
- $X \subseteq V$ ist *Vertex Cover*, falls
 $\forall \{u, v\} \in E: u \in X \vee v \in X$
- Für $u, v \in V: v$ *dominiert* u , wenn $N[u] \subseteq N[v]$
- **Dominanzregel:** Ein dominierender Knoten kann ins Vertex Cover aufgenommen werden

