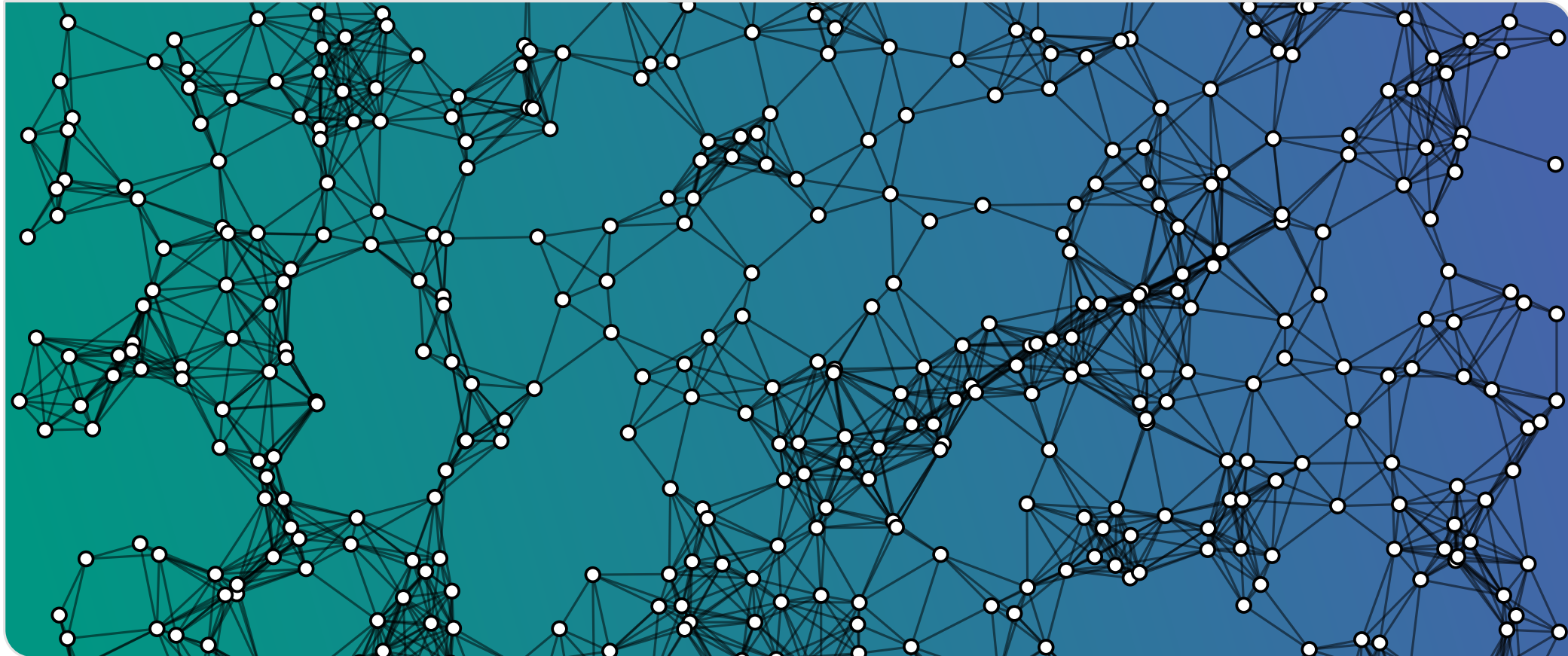


Parametrisierte Algorithmen

Aktivsession: Cops-and-Robber



Cops-and-Robber

Setting

- ein Bösewicht (Mr. X)
- mehrere Polizisten
- Polizisten versuchen Mr. X zu fangen



Cops-and-Robber

Setting

- ein Bösewicht (Mr. X)
- mehrere Polizisten
- Polizisten versuchen Mr. X zu fangen

Spielzüge

- Bewegung auf einem Graphen
- nach komplizierten Regeln



Cops-and-Robber

Setting

- ein Bösewicht (Mr. X)
- mehrere Polizisten
- Polizisten versuchen Mr. X zu fangen

Spielzüge

- Bewegung auf einem Graphen
- nach komplizierten Regeln

Beobachtung

- kleine Separatoren \Rightarrow Bösewicht in die Enge treiben ist leichter
- kleine Separatoren \Rightarrow kleine Baumweite



Cops-and-Robber

Setting

- ein Bösewicht (Mr. X)
- mehrere Polizisten
- Polizisten versuchen Mr. X zu fangen

Spielzüge

- Bewegung auf einem Graphen
- nach komplizierten Regeln

Beobachtung

- kleine Separatoren \Rightarrow Bösewicht in die Enge treiben ist leichter
- kleine Separatoren \Rightarrow kleine Baumweite

Aufgabe: Erfinde Spielregeln für ein Cops-and-Robber Spiel

- Ziel 1: starker Zusammenhang zur Baumweite des Graphen
- Ziel 2: nicht zu komplizierte Spielregeln

